

# SEGA

1/2000

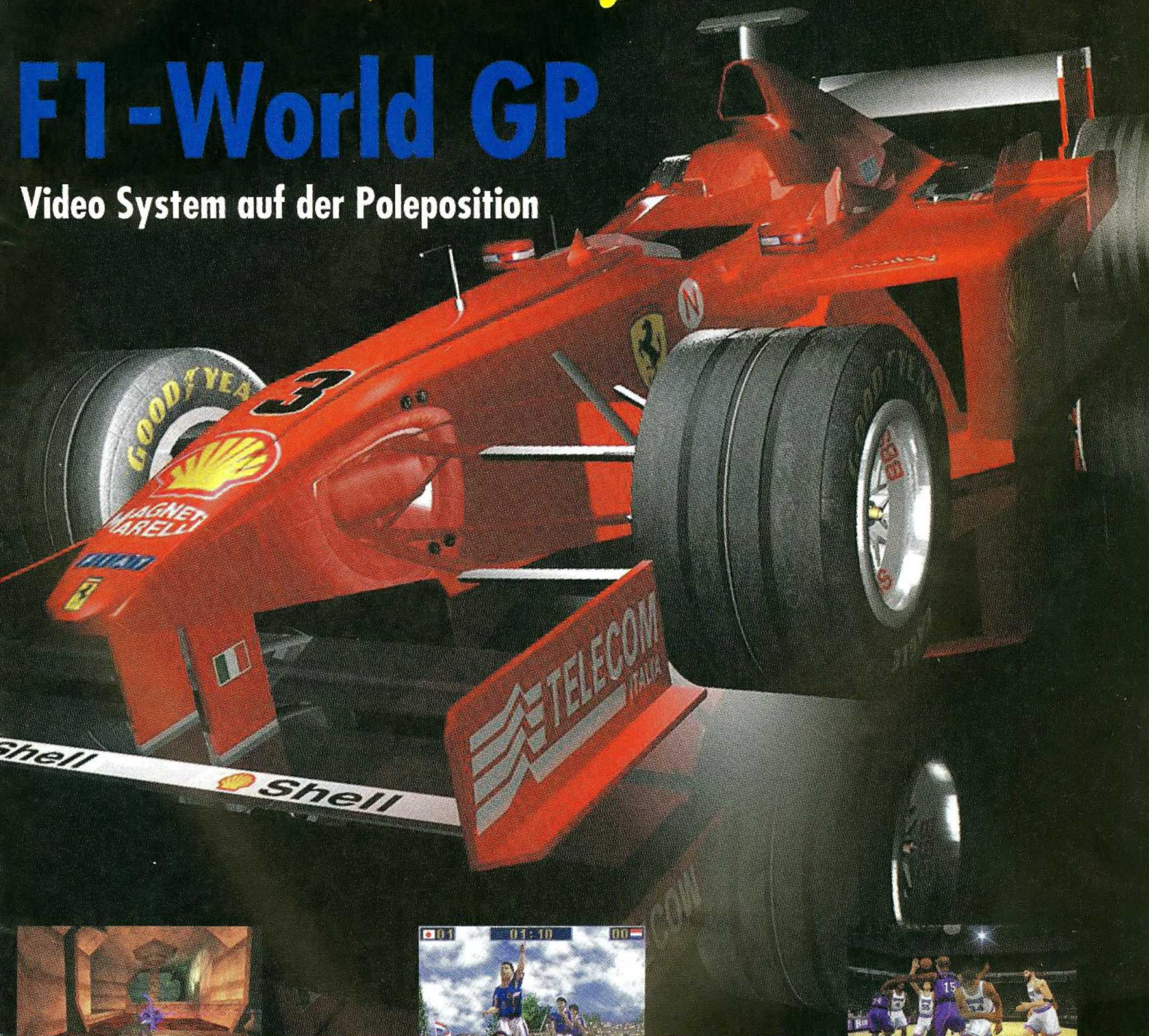
74. Ausgabe  
Januar 2000

100% SEGA DREAMCAST

## Magazin

## F1-World GP

Video System auf der Poleposition



### Shadow Man

Taucht ab in Acclaims  
düstere Voodoo-Welten



### Virtua Striker 2

Die perfekte  
Automaten-Umsetzung?



### NBA 2K

Sensationelle  
Basketball-Simulation



0931-354522 ODER 0180-521844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE



10 Jahre Theo Kranz Versand

# Theo K R A N Z V E R S A N D

Laden  
Kranz Games  
Juliuspromenade 11  
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand  
Brückstrasse 42-44  
im Brückcenter  
44135 Dortmund

Versand  
Kranz Versand  
Juliuspromenade 11  
97070 Würzburg

Der Versandspezialist:  
Ausgezeichnet zum besten Video-  
und Computerspiel-Spezial-  
Versandhändler auf der  
E3N-Messe 1997 in Nürnberg



Dreamcast



**Ready 2 Rumble Boxing (DC) 109,95**



**Shadowman (DC) 94,95**



**Power Stone (DC) 94,95**



**Sega Rally 2 (DC) 114,95**

Dreamcast



- Dreamcast ..... 494,-
- Controller orig. .... 59,95
- Mad Catz Control Pad ..... 54,95
- Dreamcast-Stick orig. .... 94,95
- Keyboard orig. .... 59,95
- Vibration Pack orig. .... 49,95
- Mad Catz Force Pack ..... 44,95
- VMU-Card orig. .... 59,95
- Racing CP (Lenkrad) orig. .... 124,95
- Ferrari Shock 2 Rac.Wheel ..... 129,95
- Lenkrad Mad Catz MC2 ..... 114,95
- AV-Kabel ..... 19,95
- Scart-Kabel orig. .... 49,95
- Scart-Kabel ..... 24,95
- Super RGB-Kabel + AV ..... 24,95
- Super VHS-Kabel ..... 23,50
- Joypad-Verlängerung ..... 18,95
- Pistole Dreamblaster ..... 74,95
- DreamStation Logic 3 PS463 ..... 44,95



**Soul Calibur (DC) 114,95**

- Pro Carry Case - Blaze ..... 69,95
- Aero Wings ..... 94,95
- Billard Nights ..... 84,95
- Blue Stinger ..... 94,95
- Buggy Heat ..... 94,95
- Caesars Palace 2000 (Dez) ..... 84,95
- Dragon's Blood (Dez) ..... 89,95
- Dynamite Cop ..... 94,95
- Evolution - W.o.Sacred D. (Dez) ..... 84,95
- Fighting Force 2 (Dez) ..... 94,95
- Formula One ..... 114,95
- House of Dead 2 (+Gun) (SVR) ..... 149,95
- Hydro Thunder ..... 109,95
- Incoming ..... 114,95
- J.McGrath Sup.cr. 2000 (Jan) ..... 94,95



**Blue Stinger (DC) 94,95**

Dreamcast



**HÄNDLER-ANFRAGEN ERWÜNSCHT! FAX: 0931-571602**



**Sonic Adventures (DC) 94,95**

- Jimmy White's Cueball 2 ..... 98,95
- Killer Loop (Y.A.R.G.) ..... 94,95
- Marvel vs. Capcom ..... 99,95
- Millenium Soldier-Expandable ..... 99,95
- NBA 2000 (Feb) ..... 94,95
- NBA Showtime ..... 109,95
- NFL Blitz 2000 ..... 109,95
- NFL Quarterb.Cl.2000 ..... 94,95
- PenPen ..... 99,95
- Plasma Sword (Jan) ..... 99,95
- Power Stone ..... 94,95
- Psychic Force ..... 94,95
- Racing Simulation 2 ..... 99,95
- Ready 2 Rumble Boxing ..... 109,95
- ReVolt (Dez) ..... 94,95
- Sega Rally 2 ..... 114,95

UND LADEN

Dreamcast



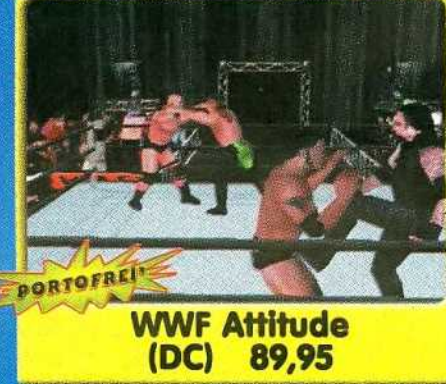
**Snow Surfers (DC) 94,95**

- Shadowman (Dez) ..... 94,95
- SnowSurfer - Cool Board. .... 94,95
- Sonic Adventures ..... 94,95
- Soul Calibur ..... 114,95
- Soul Fighter ..... 104,95
- South Park Luv Shack ..... 94,95
- South Park Rally (Jan) ..... 94,95
- Speed Devils ..... 94,95
- Streetfighter Alpha 3 (Jan) ..... 99,95
- Suzuki Alstare Racer ..... 94,95
- Test Drive 6 (Jan) ..... 99,95
- Tokyo Highway Challenge ..... 94,95
- Toy Commander ..... 94,95



**UEFA Striker (DC) 99,95**

- Trick Style ..... 94,95
- UEFA Striker ..... 99,95
- Vigilante 8 - 2nd Offense ..... 94,95
- Virtua Fighter 3 th ..... 94,95
- Worldwide Soccer 2000 ..... 94,95
- Worms Armageddon ..... 94,95
- WWF Attitude ..... 89,95



**WWF Attitude (DC) 89,95**

Schnell, schneller Theo Kranz Versand!  
Unser besonderer Schnellservice:  
Ihre bis 16:30 Uhr bestellte Ware verlässt  
noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der  
Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim  
Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig  
sogar portofrei! Nutzen Sie unseren besonderen  
Vorbestell-Service: Sind bei Ihrer Bestellung nicht  
alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens Porto  
für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt  
portofrei\*. Bestell-Annahme: 9:00-20:00  
Uhr, Sa. 10:00-16:00 Uhr. Sie können auch  
unser kostenloses Magazin, das jeder  
Bestellung beiliegt, mit frankiertem (3DM)  
Rückumschlag (DIN C5) anfordern.

Besuchen Sie uns im Internet!

Ab sofort ist das Bestellen von

Theo K R A N Z G A M E S ONLINE-Shop möglich!



UNSERE ZUSÄTZLICHE 'SEGA' BESTELL-HOTLINE:

0931-3545223



10 Jahre Theo Kranz Versand







0931-354522 ODER 0180-521844

INTERNET: HTTP://WWW.TKGAMES.DE

# 10 Jahre Theo Kranz Versand

## Theo K R A N Z V E R S A N D

Laden  
TKGAMES  
Juliuspromenade 11  
97070 Würzburg

nur Laden - kein Versand  
Brückstrasse 42-44  
im Brückcenter  
44135 Dortmund

Versand  
TKGAMES  
Juliuspromenade 11  
97070 Würzburg

Der Versandspezialist:  
Ausgezeichnet zum besten Video- und Computerspiel-Spezial-  
Versandhändler auf der  
E3N-Messe 1997 in Nürnberg

### UND LADEN

#### NINTENDO 64

- Nintendo 64 Color Edition ... 194,-
- N64 Donkey Kong Pak ... 299,-
- Control Pad Innovation ... 34,95
- Control Pad orig. clear purple ... 54,95
- Joyadverlängerung Innovation ... 13,95
- Ferrari Shock 2 Racing Wheel ... 109,95
- Lenkrod Gamester 664 ... 119,95
- Mem. Card orig. 0,25 M ... 34,95
- Mem. Card 1 M linear Blaze ... 29,95
- Expansion Pak - original ... 64,95
- Expansion Pak - Blaze ... 49,95
- Equalizer - Mogelmodul ... 59,95
- KPloder ... 99,95
- Rumble Pak original ... 34,95
- Rumble Pak LK4 Tremor ... 29,95
- Rumble Pak LK4 Tr.+1M ... 49,95
- Transfer Pak orig. (Dez) ... 29,95



**Donkey Kong 64 (inkl. Speichererw.) (N64) 129,95**

- Armored in Pr.Sw. (Dez) ... 89,95
- Asteroids Hyper 64 (Dez) ... 89,95
- Battle Zone 64 ... 109,95
- Box Champions 2000 ... 99,95
- Carmageddon dt. ... 99,95
- Castlevania 3D ... 109,95
- Command & Conquer ... 109,95
- Destruction Derby ... 109,95
- Diddy Kong Racing ... 89,95
- Donkey Kong 64 (Dez) ... 129,95
- Earthworm Jim 3D (Dez) ... 89,95
- F1 World Grand Prix 2 ... 89,95
- Fighting Force 64 (Dez) ... 109,95
- Gauntlet Legends ... 109,95

#### SONDERANGEBOTE

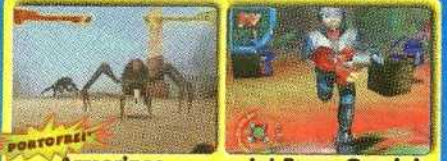
NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

- AERO GAUGE ... 29,95
- BUCK BOMBLE ... 29,95
- BUST A MOVE 2 ... 29,95
- BUST A MOVE 3 ... 49,95
- CHARLIE'S BLASTS TERRITORY ... 49,95
- DARK RIFT ... 29,95
- F-ZERO X ... 59,95
- G.A.S.P. ... 29,95
- HEXEN ... 19,95
- HOLY MAGIC CENTURY ... 29,95
- HYBRID HEAVEN ... 99,95
- INT. SUPERSTAR SOCCER ... 29,95
- INT. SUPERSTAR SOCCER '98 ... 39,95
- MADDEN 64 ... 29,95
- MICRO MACHINES ... 29,95
- NAGANO WINTER OLYMPICS ... 29,95
- NBA COURTSIDE ... 29,95
- NBA JAM '99 ... 39,95
- NBA PRO '98 ... 29,95
- NFL QUARTERBACK CLUB '99 ... 29,95
- NHL PRO '99 ... 99,95
- NHL BREAKAWAY HOCKEY '99 ... 29,95
- RAKUGA KIDS ... 29,95
- SILICON VALLEY ... 39,95
- STAR WARS EPI RACER ... 99,95
- TETRISPHERE ... 79,95
- TWISTED EDGE SNOWBOARDING ... 69,95
- WCW REVENGE ... 39,95
- WIPEOUT 64 ... 29,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI "PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3 ARTIKEL" SOWIE "PORTOFREIER NACHLIEFERUNG" NICHT BERICHTSICHTIGT!

#### NINTENDO 64

- Gex 3: Deep Cover Ge. (Dez) ... 119,95
- Grand Theft Auto ... 99,95
- Hot Wheels Turbo Racing ... 99,95
- Hybrid Heaven ... 99,95
- Jet Force Gemini ... 109,95
- Lego Racers ... 109,95
- Magical Tetris ... 114,95
- Mario Golf ... 109,95
- Mario Party ... 89,95
- Mission Impossible ... 99,95
- Monster Truck Madness ... 89,95
- NBA Jam 2000 ... 89,95



**Jet Force Gemini (N64) 109,95**



**Starcraft 64 (N64) 109,95**

- NBA Live 2000 (Dez) ... 99,95
- The New Tetris ... 89,95
- NFL Quarterback Club 2000 ... 94,95
- Premier Manager 64 ... 99,95
- Racing Simulation 2 ... 104,95
- Rainbow Six (Dez) ... 99,95
- Rayman 2 ... 119,95
- Ready 2 Rumble Boxing ... 109,95
- ReVolt ... 99,95
- Road Rash ... 114,95
- Roadsters '99 (Dez) ... 114,95
- Rocket - Robot on Wheels ... 114,95
- RTL World League Soccer ... 109,95
- Shadowman ... 109,95
- South Park ... 99,95



**World League Soc. (N64) 109,95**



**Mario Golf (N64) 109,95**



**South Park Luv Shack ... 89,95**



**Star Wars Ep. 1: Racer ... 99,95**



**World Driver Ch. (N64) 119,95**



**HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!**  
FAX: 0931-571602

#### NINTENDO 64



**Rayman 2 (N64) 119,95**

- Turok Legenden d.v.L. (Dez) ... 89,95
- Turok Rage Wars (engl.) (Dez) ... 99,95
- WCW Mayhem (Dez) ... 99,95
- World Drivers Championship ... 119,95
- Worms Armageddon ... 109,95
- WWF Attitude ... 99,95
- Kena Warrior Princess (Dez) ... 114,95
- Zelda 64 ... 109,95

#### PLAYERS CHOICE

- F1 World Grand Prix ... 64,95
- Lylat Wars ... 64,95
- Mario Kart 64 ... 64,95
- Snowboard Kids ... 64,95
- Wave Race 64 ... 64,95

#### CAME BOY

##### SONDERANGEBOTE

NUR SOLANGE VORRAT REICHT!

- DONKEY KONG - CLASSIC ... 39,95
- DONKEY KONG LAND 2 - CLASSIC ... 39,95
- DONKEY KONG LAND 3 ... 39,95
- GEX 3D ... 29,95
- MEN IN BLACK ... 29,95
- NBA JAM '99 ... 29,95
- PITFALL ... 29,95
- SUPER MARIO LAND - CLASSIC ... 39,95

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI "PORTOFREIER LIEFERUNG AB 3 ARTIKEL" SOWIE "PORTOFREIER NACHLIEFERUNG" NICHT BERICHTSICHTIGT!

Schnell, schneller Theo Kranz Versand!  
Schneller, schneller Service:  
Unsere besonderer Schnellservice:  
Ihre bis 18:30 Uhr bestellte Ware verlässt  
noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der  
Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim  
Versenden von 3 lieferbaren Artikeln gleichzeitig  
sogar portofrei! Nutzen Sie unseren besonderen  
Vorbestell-Service: Sind bei Ihrer Bestellung erfolgt  
alle Artikel lieferbar, zahlen Sie höchstens 20%  
für die erste Lieferung. Bestell-Annahme: 9:00-20:00  
Uhr, Sa. 10:00-16:00 Uhr. Sie können auch  
unser kostenloses Magazin, das jeder  
Bestellung beiliegt, mit frankiertem (3DM)  
Rückumschlag (DIN C6) anfordern.

#### POKÉMON

- Pokémon - blaue Edition ... 64,95
- Pokémon - rote Edition ... 64,95
- Pokém. Pikachu Ped-o-Meter ... 44,95
- Spieleberater Pokémon ... 24,95
- Sammelkarten: Theme Decks ... 21,95
- Booster ... 6,95
- Starter Set ... 21,95
- Pikachu Plüschfigur gross ... 29,95
- Pokémon Plüschfigur klein ... 19,95

Sammelkarten und Plüschfiguren werden bei  
"portofreier Lieferung ab 3 Artikel" sowie  
"portofreier Nachlieferung" nicht berücksichtigt!

#### GAME BOY COLOR

- GameBoy Color ... 139,95
- GameBoy Camera ... 59,95
- Linkabel Joytech univers. ... 14,95
- Biene Maja Case GBC ... 19,95
- Armored in Pr.Sw. (Dez) ... 59,95
- Beauty & the Beast (Dez) ... 64,95
- Biene Maja ... 59,95
- Bombberman Quest ... 54,95
- Bubble Bobble ... 59,95
- Bugs Bunny Crazy C.3 ... 64,95
- Capcom Generations ... 59,95
- Conker's Pocket Tales ... 59,95
- Earthworm Jim 3D ... 54,95
- F1 World Grand Prix ... 64,95
- FIFA 2000 ... 64,95
- Game & Watch Gallery 2 ... 44,95
- Godzilla: the Series ... 64,95
- Grand Theft Auto ... 64,95
- Hugo 2 1/2 ... 64,95
- Int. Superstar Soccer '99 ... 64,95
- Int. Track & Field ... 64,95
- Konami GB Collection ... 64,95
- Mario Golf ... 64,95
- Mission Impossible ... 64,95
- NBA Pro '99 ... 64,95
- NHL 2000 ... 64,95
- Oddworld: Abe's Adventures ... 44,95
- Pocket Bomberman ... 44,95
- Pumuckl ... 59,95
- Quest for Camelot ... 59,95
- Schlümpfe 3 ... 64,95
- Schweinchen Babe (Dez) ... 64,95
- Spy vs. Spy ... 64,95
- Star Wars Racer ... 64,95
- Streetfighter Alpha (Dez) ... 54,95
- Super Mario Bros. DX ... 64,95
- Suzuki Alstare ... 64,95
- Top Gear Rally (Rumble) ... 74,95
- Turok: Rage Wars ... 59,95
- Warrio Land 2 ... 64,95
- Worms Armageddon ... 59,95
- Wrestlemania (Dez) ... 64,95
- Zelda: Links Awakening ... 64,95

UNSERE ZUSÄTZLICHE "NINTENDO" BESTELL-HOTLINE:

# 0931 3545235

10 Jahre Theo Kranz Versand





# 10 Jahre Theo Kranz Versand



## PlayStation

|                             |        |
|-----------------------------|--------|
| PlayStation Dual Shock      | 249,-  |
| Antennenkabel               | 24,95  |
| RGB-Kabel                   | 14,95  |
| Controller Dual Shock orig. | 59,95  |
| Memory Card 15 Block orig.  | 29,95  |
| Lenkrad Jordan GP           | 119,95 |
| Pistole Scorpion            | 59,95  |



**Inkl. Lenkrad 169,95**  
solange Vorrat reicht

|                                   |        |
|-----------------------------------|--------|
| Formel 1 '99 (PSX)                | 99,95  |
| Pro Carry Case - Blaze            | 69,95  |
| Gamebuster CDX                    | 99,95  |
| XPloder FX                        | 84,95  |
| Multi Tap                         | 44,95  |
| Space Station                     | 24,95  |
| Action Man                        | 79,95  |
| Ape Escape                        | 99,95  |
| Ape Escape + Dual Shock Contr.    | 149,95 |
| Armored Core in Project S. (Jan.) | 94,95  |
| Asterix & Obelix gg. Caesar       | 94,95  |



**FIFA 2000 (PSX)** 89,95

|                                 |       |
|---------------------------------|-------|
| Attack Of The Saucerman         | 89,95 |
| Autobahn Raser 2 (Dez.)         | 79,95 |
| Barbie Race & Ride (Dez.)       | 49,95 |
| Baseball Edition 2000           | 89,95 |
| Billiard Nights                 | 79,95 |
| Box Champions 2000              | 89,95 |
| Bundesliga Stars 2000           | 89,95 |
| Buster & the Beanstalk          | 89,95 |
| Caesar's Palace 2000            | 89,95 |
| Carmageddon - Fahr z. Hölle dt. | 84,95 |
| Centipede PSX                   | 79,95 |



**Autobahn Raser 2 (PSX)** 79,95

**Killer Loop (PSX)** 89,95

**WWF Attitude (PSX)** 84,95

**die Schlümpfe (PSX)** 89,95

## PlayStation

### SONDERANGEBOTE

|                               |       |
|-------------------------------|-------|
| B-Movie                       | 19,95 |
| BLAST RADIUS                  | 29,95 |
| BREATH OF FIRE 3 SPED.        | 49,95 |
| CARDINAL SYN                  | 39,95 |
| HARD BOILED                   | 19,95 |
| INT. SUPERSTAR SOCCER PRO '98 | 29,95 |
| NEWMAN HAAS RACING            | 29,95 |
| NBA IN THE ZONE 2             | 39,95 |
| NINJA                         | 39,95 |
| POPOULOS                      | 49,95 |
| R-TYPES                       | 29,95 |
| RACING SIMULATION 2           | 39,95 |
| UNHOLY WAR                    | 49,95 |
| VS. (VERSUS)                  | 29,95 |
| WORLD LEAGUE SOCCER '98       | 29,95 |
| WRECKIN' CREW                 | 29,95 |
| ZERO DIVIDE 2                 | 29,95 |

ACHTUNG: DIE ARTIKEL AUS DIESEM KASTEN WERDEN BEI „PORTOFREI“ LIEFERUNG AB 3 ARTIKELN SOWIE „PORTOFREI NACHLIEFERUNG“ NICHT BERÜCKSICHTIGT!

## PlayStation

|                                |        |
|--------------------------------|--------|
| Championship Motocross         | 89,95  |
| Chessmaster Millennium         | 89,95  |
| Chokobo Racing                 | 89,95  |
| C&C Alarmst. Rot: Gegenschlag  | 89,95  |
| Crash Team Racing              | 99,95  |
| Crash T. R. + MultiTap         | 139,95 |
| Croc 2                         | 89,95  |
| Cueball                        | 74,95  |
| Cyber Tiger                    | 89,95  |
| Demolition Racer               | 89,95  |
| Destrega                       | 99,95  |
| Dino Crisis                    | 89,95  |
| Discworld Noir (Dez.)          | 84,50  |
| Disneys Magical Tetris (Dez.)  | 89,95  |
| Driver                         | 89,95  |
| EPGA Golf                      | 79,95  |
| Extreme 500                    | 89,95  |
| F1 World Grand Prix '99 (Dez.) | 99,95  |
| Fifa 2000                      | 89,95  |

## PlayStation



**Tomb Raider 4 (PSX)** 99,95

|                             |       |
|-----------------------------|-------|
| Kurushi Final               | 89,95 |
| 24 Stunden von Le Mans      | 89,95 |
| Legacy of Kain: Soul Reaver | 99,95 |
| Spieleherater Soul Reaver   | 19,95 |

**Theo KRANZ VERSAND**

feiert 10-jähriges Jubiläum, feiern Sie mit: Bestellungen mit Artikeln, die mit **portofrei** gekennzeichnet sind, schicken wir jetzt **portofrei**. Ab sofort können Sie auch per **Kreditkarte** (nur **MasterCard** und **Visa**) bezahlen; hier sparen Sie die Nachnahmegebühr! Ab einem Rechnungswert von 170,- DM erhalten Sie **3% Skonto**! Außerdem halten wir tausende von **Überraschungen** für Sie bereit!

**10 Jahre**



**24 Stunden von Le Mans (PSX)** 89,95

|                              |        |
|------------------------------|--------|
| Fighting Force 2             | 89,95  |
| Final Fantasy VIII           | 119,95 |
| Final Fantasy VIII Sp. Ed.   | 149,95 |
| Formel 1 '99                 | 99,95  |
| Formel 1 '99 + Lenkrad       | 169,95 |
| Hussball Live                | 99,95  |
| Hussball Live + Multi Tap    | 139,95 |
| Glover                       | 79,95  |
| G-Police 2: Weapons of Just. | 89,95  |
| Gran Turismo 2 (Jan.)        | 99,95  |
| Grand Theft Auto 2           | 89,95  |
| Gute Zeiten-Schl. Zeiten 2   | 79,95  |
| Hell Night                   | 89,95  |
| Hot Wheels: Turbo Rac.       | 89,95  |
| Int. Track & Field 2 (Jan.)  | 89,95  |
| Jade Cocoon: Tamamayu Leg.   | 89,95  |
| Tomorrow Never Dies          | 89,95  |
| Warpath: Jurassic Park       | 89,95  |
| Killer Loop (Y.A.R.G.)       | 89,95  |



**Jade Cocoon (PSX)** 89,95

**Crash Team Racing (PSX)** 99,95

**Spyro the Dragon 2 (PSX)** 99,95

**Ruff & Tumble (PSX)** 89,95

|                                |       |
|--------------------------------|-------|
| LEGO Racers                    | 89,95 |
| LEGO Rock Raiders              | 89,95 |
| Medal of Honor (Dez.)          | 99,95 |
| Metal Gear Solid               | 89,95 |
| Metal Gear Solid VR Miss.      | 44,95 |
| Millenium Soldier - Expendable | 79,95 |
| Missile Command                | 79,95 |
| Mission Impossible             | 89,95 |
| MTV-Sports: Snowboard. (Dez.)  | 89,95 |
| Music 2000 (Dez.)              | 89,95 |
| Nascar 2000                    | 89,95 |



**Final Fantasy VIII (PSX)** 119,95

|                                 |        |
|---------------------------------|--------|
| NBA Live 2000                   | 89,95  |
| Need for Speed 4                | 89,95  |
| The Next Tetris                 | 79,95  |
| NFL Blitz 2000                  | 89,95  |
| NHL 2000                        | 89,95  |
| No Fear-Downhill Mountain B.    | 89,95  |
| Pac-Man World                   | 89,95  |
| Plane Crazy                     | 89,95  |
| Point Blank 2                   | 89,95  |
| Point Blank 2 - inkl. G-Con     | 451,95 |
| Pong                            | 79,95  |
| Prince Naseem Boxing (Dez.)     | 89,95  |
| Pro Pinball - Fantastic Journey | 89,95  |
| Railroad Tycoon II              | 89,95  |
| Rainbow Six                     | 89,95  |
| Ready 2 Rumble Boxing           | 89,95  |
| Real Fishing                    | 89,95  |
| Renegade Racing                 | 89,95  |
| ReVolt                          | 84,95  |
| Ridge Racer Type 4              | 99,95  |
| Rising Zan                      | 89,95  |

## PlayStation

|                                |        |
|--------------------------------|--------|
| Ronin Blade                    | 89,95  |
| Ruff & Tumble                  | 89,95  |
| Saboteur (Dez.)                | 99,95  |
| Die Schlümpfe                  | 89,95  |
| Shadowman                      | 84,95  |
| Shao Lin                       | 89,95  |
| Silent Hill                    | 89,95  |
| Sled Storm                     | 89,95  |
| South Park                     | 84,95  |
| South Park Luv Shack           | 89,95  |
| Speed Freaks - Wheel Nuts      | 99,95  |
| Speed Freaks incl. MultiTap    | 139,95 |
| Spyro 2 - Gateway to Gli.      | 99,95  |
| Star Wars Episode 1: Dunkle B. | 89,95  |
| Submarine Command              | 89,95  |
| Supercross 2000                | 89,95  |
| Tarzan                         | 99,95  |
| Theme Park                     | 59,95  |
| Tomb Raider 3                  | 99,95  |
| Tomb Raider 4 - Last R.        | 99,95  |
| Tony Hawk's Pro Skater         | 89,95  |
| Trick 'n' Snowboarder          | 89,95  |
| Tunguska (Dez.)                | 84,95  |
| UEFA Striker                   | 84,95  |
| Urban Chaos (Dez.)             | 89,95  |
| V-Rally 2                      | 89,95  |
| Vigilante 8 2nd Offense (Dez.) | 89,95  |
| War of the World               | 74,95  |
| WCW Mayhem                     | 89,95  |
| Wipeout 3                      | 99,95  |
| Wipeout 3 + Mem.-Card          | 109,95 |
| Worms Armageddon               | 89,95  |
| Worms Pinball                  | 79,95  |
| Wu Tang Clan inkl. Controller  | 109,95 |
| Xena: Warrior Princess         | 89,95  |
| X-Files                        | 99,95  |



**Dino Crisis (PSX)** 89,95

## PlayStation

|                           |       |
|---------------------------|-------|
| Alien Trilogy             | 44,95 |
| C&C 2 Alarmstufe Rot      | 49,95 |
| Colin McRae Rally         | 49,95 |
| Cool Boarders 2           | 49,95 |
| Crash Bandicoot 2         | 49,95 |
| Croc                      | 44,95 |
| Destruction Derby 2       | 49,95 |
| Fifa 98                   | 49,95 |
| Final Fantasy VII         | 49,95 |
| Formel 1 '97              | 49,95 |
| G-Police                  | 49,95 |
| Gran Turismo              | 49,95 |
| Grand Theft Auto          | 44,95 |
| Heart of Darkness         | 44,95 |
| Hercules                  | 49,95 |
| Int. Track and Field      | 44,95 |
| Jurassic Park             | 49,95 |
| MediEvil                  | 49,95 |
| Mickey's Wild Adventure   | 49,95 |
| Micro Machines V3         | 49,95 |
| Moto Racer                | 44,95 |
| Oddworld: Abe's Oddysee   | 49,95 |
| Porsche Challenge         | 49,95 |
| Rayman                    | 44,95 |
| Street Fig. EX Plus Alpha | 44,95 |
| Tekken 3                  | 49,95 |
| Toca Touring Car 2 (Nov.) | 44,95 |
| Tomb Raider 2             | 49,95 |
| True Pinball              | 44,95 |
| V-Rally                   | 49,95 |
| Wipeout 2097              | 49,95 |
| Worms                     | 44,95 |



**Railroad Tycoon 2 (PSX)** 89,95

**Tomorrow N. Dies (PSX)** 89,95

**Tarzan (PSX)** 99,95

**No Fear Mountainb. (PSX)** 89,95

INTERNET: [HTTP://WWW.TK-GAMES.DE](http://www.tk-games.de)

UNSERE ZUSÄTZLICHE "SONY" BESTELL-HOTLINE:

**0931 35 45 245**





# Immer schneller



**Neu**

**Jetzt testen:**  
**1,90**

**GAMES**  
DIE PC- UND VIDEOSPIEL  
ILLUSTRIERTE  
ALLE 14 TAGE NEU!

**GAME BOY**  
NINTENDO 64  
PC  
DREAMCAST

**COMPUTER  
SPIELE  
MAGAZIN**

**PENTIUM-PC**  
Indiana Jones  
Tomb Raider IV  
WELCHES SPIEL IST DAS BESTE?

**PLAYSTATION**  
Gran Turismo 2:  
Im Jahr 2000!  
Indiana Jones:  
Keine PS-Version!  
WELCHE PLAYSTATION-SPIELE KOMMEN WIRKLICH?

**NINTENDO 64**  
Destruction Derby 64  
Xena, Gauntlet Legends  
ENDLICH: NEUE HITS FÜR NINTENDO 64!

**DREAMCAST**  
Resident Evil:  
Die Veronica  
WELCHES SPIEL IST DAS BESTE?

**L-FANTASY**  
Der  
komplette  
des Starschnitts!

**DONKEY KONG 64**  
Im Test: Der Nintendo-64-Weihnachtshit

**EXKLUSIV!**  
WWF WRESTLEMANIA 2000  
Megastar The Rock zockt den  
neuen Wrestlinghit für N64

Die PC- und Videospiele-Illustrierte alle **14** Tage neu!

**PlayStation • Nintendo 64 • Game Boy • PC • Dreamcast**  
Die neuesten Games – Tests – Charts – Tipps & Tricks – More Fun





## Die zweite Software-Welle naht!

Nach der ersten Flut neuer Dreamcast-Titel mit dem Start des 128-Bitters herrschte kurzzeitig Leere in den Release-Listen der Spiele-Publisher. Dass diese Ebbe nun ein Ende findet, zeigen die Preview-Seiten des aktuellen Sega-Magazins. Für beinahe jedes Genre stehen echte Highlights in den Startlöchern. Vor allem Rennspiel-Fans dürfen sich auf potentielle Top-Hits wie F1-World Grand Prix oder Sega GT freuen. Letzterer Titel soll qualitativ und quantitativ

dem imposant erscheinenden Gran Turismo 2000 für Sonys neues Flaggschiff locker Paroli bieten können. Wie dem auch sei, fest steht, dass in spielerischer Hinsicht rosige Zeiten auf uns zukommen. In diesem Sinne, viel Spaß beim Schmökern der aktuellen Ausgabe,

Hans Ippisch  
Chefredakteur

# InHalt

## Dreamcast-Lexikon

Dreamcast-Spiele im Überblick .....28

## Rubriken

Impressum.....30

Millennium-Quiz .....23

VorSchau .....30

## HautNah

Die Seite für den Leser.....24

## SecretService

Cheats, Tipps und mehr .....27

## BrandHeiß

Aktuelle Dreamcast-Infos .....12

## DemNächst

F1-World GP.....8

NBA2K .....11

Red Dog .....10

Virtua Striker 2 .....11

## TestFertig

Giga Wings .....22

NFL2K .....21

Shadow Man.....14

Slave Zero.....22

Snow Surfers.....18

Soul Calibur.....17

Soul Fighter .....20

Space Griffon .....16

Worms Armageddon .....19

8

## F1-World Grand Prix



Die neue Poleposition?

18

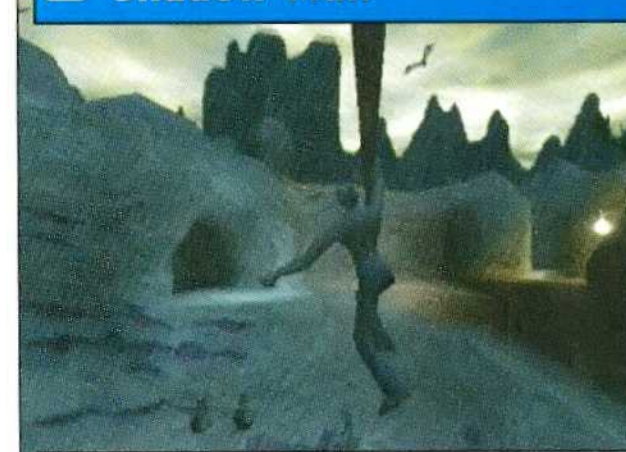
## Snow Surfers



Endlich erhält der DC auch einen Cool-Boards-Ableger.

14

## Shadow Man



Die Jagd nach den fünf Serien-Killern kann beginnen.

16

## UEFA Striker



Überdurchschnittliche Sim aus dem Hause Infogrames.

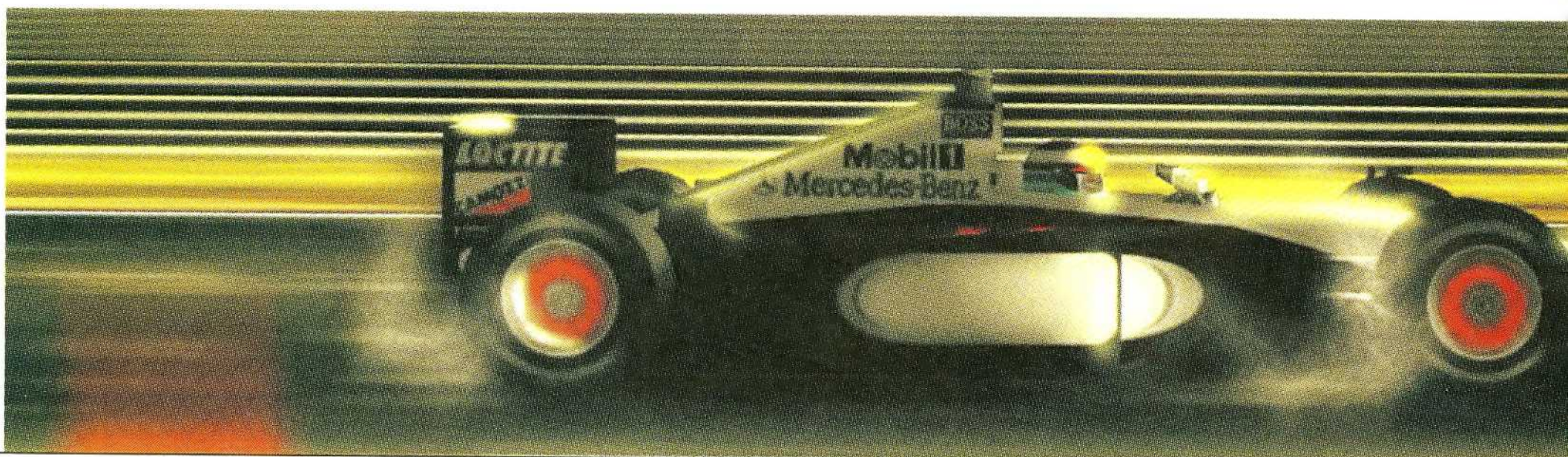
10

## Red Dog



Segas kurioser Shooter im Vorab-Test.





# F1-World Grand Prix

**Schaffen es Video System mit ihrem Formel-1-Renner direkt bis an die Spitze? Oder reicht es nur für einen Mittelfeldplatz?**

Die Formel Eins gilt nicht ohne Grund als Königsklasse des Motorsports. Nur die Besten bestehen im harten Rennalltag, und wer hier Weltmeister wird, der darf sich getrost als den besten Fahrer der Welt bezeichnen. Während das schon erhältliche Racing Simulation 2 ohne offizielle Lizenz auskommen muss, wartet der Renner aus dem Hause Video System mit eben dieser offiziellen FIA-Lizenz auf. Diese ist zwar noch aus dem Jahr 1998, aber immerhin mit allen echten Teams, Fahrern und Strecken. Übrigens gibt es auch hier einen Driver Williams, aber wer will schon einen Fahrer, der eh fast nie das Ziel erreicht hat?

Selbstverständlich sind auch sämtliche Regeln und Flaggensysteme mit ins Spiel übernommen, denn auch hier handelt es sich um eine echte Simulation. Vollgasfahrer haben keine Chance, aufs Treppchen zu kommen, denn ein erfolgreiches Rennen verlangt dem Spieler sowohl Fahrkönnen als auch taktische Überlegungen ab. So bedarf es, wie im echten Rennen auch, einer ausgeklügelten

(Boxen-) Strategie, um zu gewinnen. Es stehen euch nach dem Intro zunächst vier Spielmodi zur Auswahl: Neben dem Einzelrennen noch die Meisterschaft, das Zeitrennen und natürlich das Match-Rennen gegen einen Freund. Das Herzstück des Spiels ist natürlich der Meisterschaftsmodus, bei dem ihr die gesamte 98er-Weltmeisterschaft nachspielt. Zunächst solltet ihr jedoch im Einzelrennen euer

Fahrkönnen testen und verbessern. Denn wie gesagt, F1-World Grand Prix ist eine rassistige Simulation und mit Vollgasfahren habt ihr nicht den Hauch einer Chance. Aber genau das macht ja gerade den Reiz dieses Sports aus, denn hier geht es wirklich nur mit Können voran. Um euer Ziel, die WM-Krone, zu erreichen, habt ihr deshalb alle Möglichkeiten, die es dazu braucht. So könnt ihr vor jedem Rennen euer Auto in zehn Setup-Kategorien genauestens auf das bevorstehende Rennen einstellen, mit Hilfe der Telemetriedaten eure optimale Fahrweise herausfinden und die richtige Boxenstrategie austüfeln. Von der Ausstattung her kann F1-WGP also



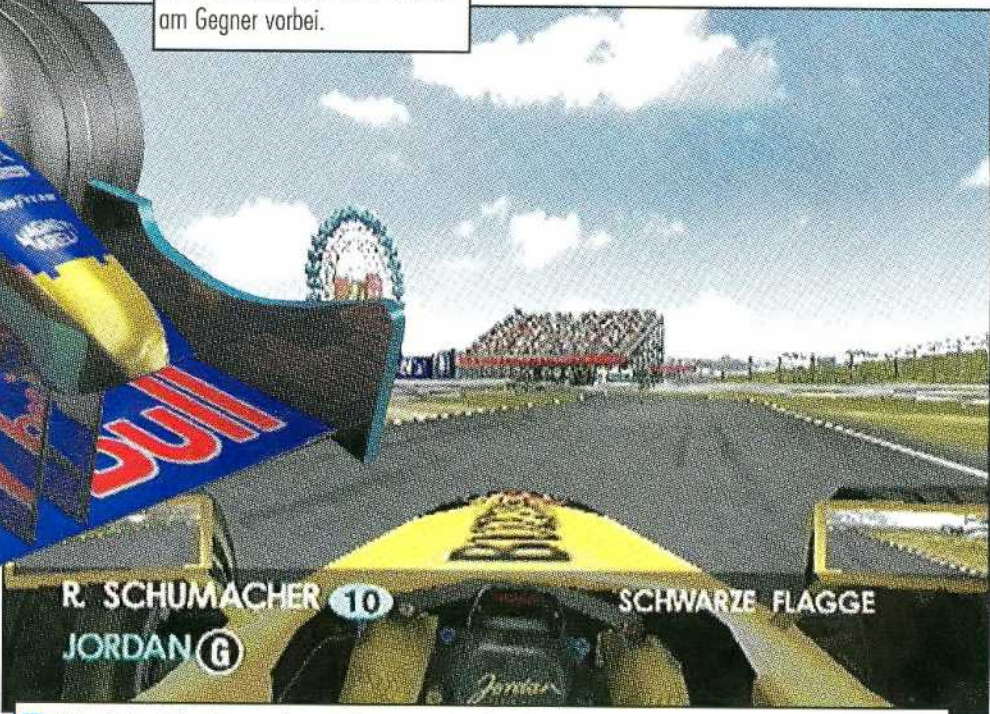
► Auf der Kurveninnenseite kommt man schnell und einfach am Gegner vorbei.



► Beim Zeitfahren (hier auf dem Nürburgring) habt ihr die Strecke ganz für euch alleine und könnt alle Fahrzeugeinstellungen einmal testen.



► In der McLaren-Box wird hart und konzentriert gearbeitet, damit auch alles klappt. Ferrari sollte sich daran einmal ein Beispiel nehmen.

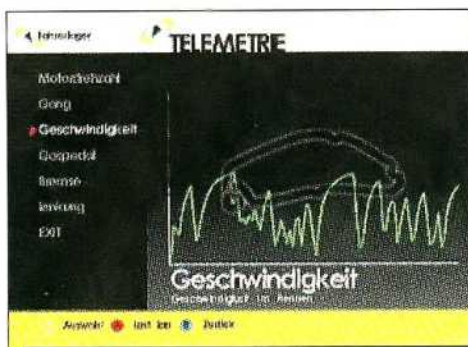


► Klein Schumi kassiert im letzten Rennen in Suzuka/Japan nochmal die schwarze Flagge. Das bedeutet Disqualifikation für ihn.





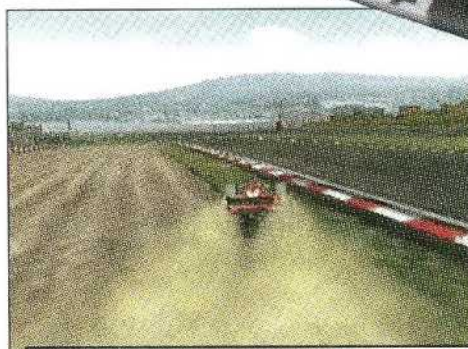
Selbst beim Großen Preis von Monaco geht die Engine nur sehr selten in die Knie. Und dort zeigt sich, wie gut eine Grafik-Engine wirklich ist.



Anhand der Telemetriedaten lässt sich der Fahrstil perfekt auswerten. So lassen sich die eigenen Fehler schnell erkennen und vermeiden.

drehendes Riesenrad in Japan, wehende Fahnen und Blitzlichtgewitter, wurde der Strecke Leben eingehaucht. Müsste man sich nicht so höllisch auf die Strecke und das Auto konzentrieren, könnte man staunend seine Runden drehen. Sehr positiv fallen auch noch die enorme Weitsicht und vor allem der 60-Hz-Modus auf! Dadurch läuft das Spiel noch flüssiger, und Slowdowns gehören bis auf ein paar wenige Ausnahmen der Vergangenheit an. Nachdem sich Video System durch eine äußerst gelungene N64-Version dieses Rennspiels schon einen guten Namen gemacht haben, zeigen sie auf dem Dreamcast, wozu sie auf einer entsprechenden Hardware

schon voll überzeugen. Aber wie sieht es technisch aus? Besser als je zuvor, kann man da nur sagen. Grafisch ist das Spiel das bisher schönste Formel-Rennspiel, das es je auf Konsolen zu sehen gab. Die Autos könnten echt sein, die Strecken sind fantastisch umgesetzt worden und das ganze Drumherum überzeugt ebenfalls. So sehen die Strecken nicht so steril aus wie beim direkten Konkurrenten von Ubi Soft. Durch viele animierte Details, wie ein sich



Beim Ausritt in den Kies wird ordentlich Staub aufgewirbelt. Man beachte auch die enorme Weitsicht!



Nach dem Rennen wird bei der Siegerehrung erstmal richtig gefeiert. Kommt ja nicht so oft vor, dass Jordan einen GP gewinnt.



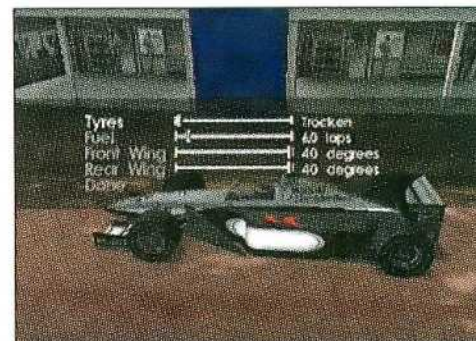
Der Benetton von Alesi rammt den McLaren von Coulthard in die Seite. In den engen Kurven von Monaco ist äußerste Vorsicht geboten, um sein Auto nicht zu beschädigen.



Habt ihr einen Dreher auf der Strecke, solltet ihr besser gut angeschnallt sein, denn dann kracht es meist ordentlich.

fähig sind. Wenn man es bis zum Release-Termin noch schafft, kleinere Probleme mit der Steuerung und die gelegentlichen Slowdowns auszumerzen, dann steht den Dreamcast-Besitzern eine Formel-1-Simulation der Spitzenklasse ins Haus. Bereits im Dezember soll die fertige

Version auf den Markt kommen, was uns ein heißes Weihnachtsfest versprechen würde. Wir freuen uns schon auf die Testversion.



Beim Boxenstopp lassen die sich Fahrzeug-einstellungen teilweise noch verändern, falls man sich doch für das falsche Setup entschieden haben sollte.

Da kommt echtes Formel-1-Feeling auf: Schumacher bei einem heißen Positionskampf mit einem Benetton. Klar, dass Schumi da gewinnt: Das Rennen ist nämlich in Hockenheim.

#### Rennspiel

### DreamFacts

#### Hersteller:

Video System

#### Fakten:

16 Strecken, 11 Teams, VMU, Vibration-Pak, FIA-Lizenz

#### Erscheint:

Dezember

„Anwärter auf die Poleposition im Formel-1-Bereich“





## Red Dog

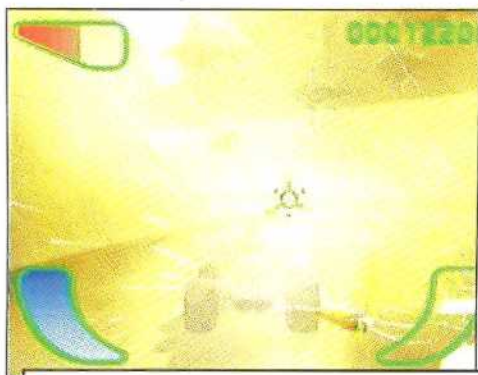
**Argonaut schuf ein action-reiches Shoot 'em Up mit abgedrehten Vehikeln.**

Die Coder von Red Dog verfrachten euch kurzerhand in ein mit Artillerie nur so vollgestopftes Vehikel. Das Outfit erinnert ein wenig an den NES-Klassiker Blaster Master, wobei ihr es im Gegensatz zu dem Oldie nicht mit Käfern und anderem Getier zu tun bekommt, sondern mit euch ebenbürtigen Widersachern. Neben Cyborgs stellen sich euch unter anderem mit Lasergeschützen und Raketen ausgestattete feindliche Kräfte entgegen, die ihr aus der Third-Person-Perspektive nach Kräften malträtieren dürft. Zu den mehr als

zehn Missionen zählt unter anderem das Zerstören von Generatoren, welche ihr in den weitläufigen Arealen erst aufzuspüren habt. Leider bot die uns vorliegende Version nur einen geringen Einblick in den Gesamtumfang des Titels, da lediglich zwei Stages befahrbar waren, wobei auch das Vierspieler-Deathmatch unspielbar war. Das Fahrverhalten ist eher mit dem eines Autos zu vergleichen als mit einem Panzer. Grund hierfür ist die Fähigkeit, galant um Ecken zu sliden. Sowohl ein Lasergeschütz als auch ein Raketenwerfer stehen euch von Beginn an zur Verfügung, wobei man das Zielen zweckdienlicher-

weise auf den Analog-Stick gelegt hat. Mit den Schultertasten vollführt ihr die Vorwärts- und Rückwärtsbewegung. Bei einem gleichzeitigen Druck auf jene Tasten weicht ihr dem feindlichen Beschuss seitlich

aus. In einer auf der E3-Messe spielbaren Version war zudem ein Internet-Modus klar erkennbar, so dass uns heiße Gefechte via Modem erwarten dürften. Red Dog besticht vor allem durch eine Vielzahl an Power-ups und durch die enorme Daueraction, die euch keine Verschnaufpausen einlegen lässt. In puncto Explosionen macht Red Dog deutlich, dass ein gutes Shoot 'em Up vor allem eine saubere Grafik-Engine benötigt.



Habt ihr ein gegnerisches Gefährt hopsgenommen, verdampft dieses in einer gigantischen Explosion.



Eine Lenkrakete ist noch immer das beste Mittel gegen weit entfernte Flugkörper.



Per Analog-Stick nehmt ihr die Kontrahenten ins Visier.



Befindet ihr euch bei der Basis, werdet ihr sogar von Cyborg-Truppen angegriffen.



Dieser Raumkreuzer besitzt eine frappierende Ähnlichkeit zu einem Star-Wars-Fluggefährt des Imperiums.

Shoot 'em Up

### DreamFacts

**Hersteller:**

**Argonaut**

**Fakten:**

► VMU, 10+ Levels, Vibration-Pak

**Erscheint:**

4. Quartal (dt)

**„Technisch hervorragende Ballerkost mit Innovationen“**



## NBA2K

**Sega Sports dreht auf! Nach der genialen NFL-Umsetzung geht es nun auf dem Basketballparkett rund!**

Wenn ihr diese Zeilen lest, wird NBA2K bereits in den Staaten zum Verkauf stehen. Wir wollen zumindest mal einen kurzen Blick auf die Vorabversion werfen, um den Basketball-Fans unter euch schon die Kaufent-

scheidung zu erleichtern. Die Jungs von Sega Sports haben wie bei NFL2K ganze Arbeit geleistet! Noch nie gab es ein Basketballspiel mit einer derart dichten Atmosphäre und Authentizität wie NBA2K. Alle aktuellen Spieler und Mannschaften gehören natürlich in der heutigen Zeit zum Standard, nicht jedoch, dass alle Jungs sich fast wie in Wirklichkeit bewegen. Und ge-

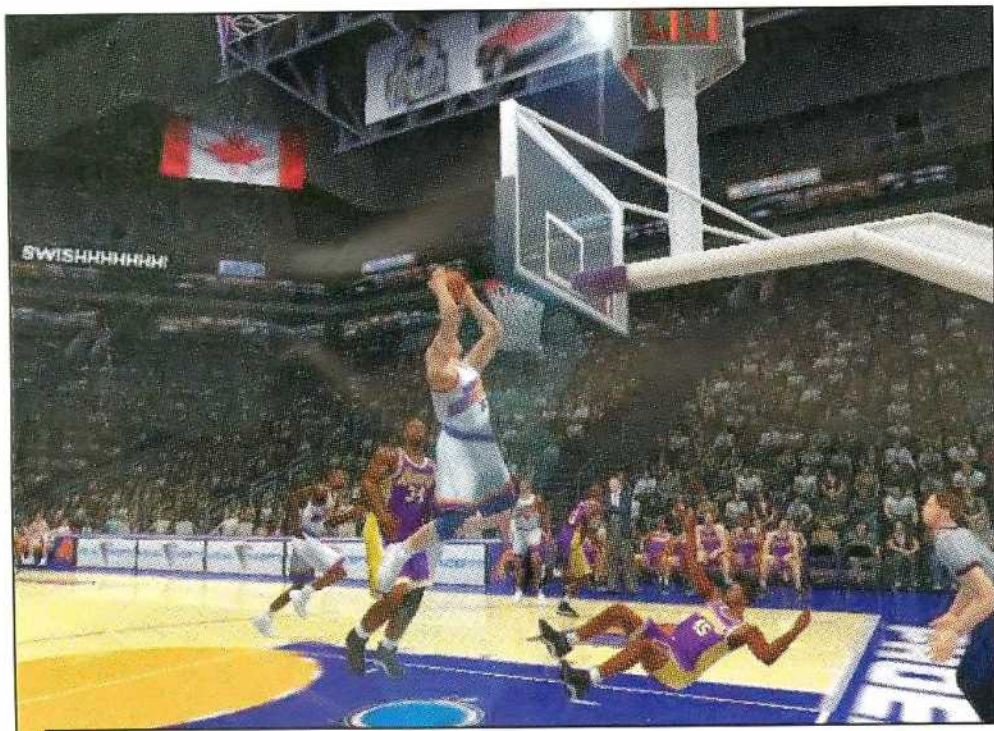
rade diese Realitätsnähe macht den eigentlichen Spaß beim Rebounden, Blocken und Dunken aus. Bekommt Shaq beispielsweise den Ball in der Zone, ist der Slam nicht mehr weit! So muss Basketball sein! Schnell, physisch und cool. Dabei wird NBA2K eines der schwersten Hoop-Spiele, die es gibt. Selbst mit einer der besten Mannschaften ist es fast unmöglich, auf Anhieb deren reale Trefferquoten und Statistiken zu erreichen. Der Multiplayer-Fun ist dabei ganz groß zu unterstreichen. Wenn man zu viert an den Pads sitzt und fast eine komplette Mannschaft bildet, ist der Sportsgeist kaum mehr zu unterdrücken. NBA2K bietet aber nicht nur ein geniales Gameplay, sondern auch eine hervorragende technische Umsetzung. Während des Spiels gibt es passende Kommentare, eine aufpeitschende Zuschauerkulisse und sogar die Trainer entsprechen ihren realen Vorbildern.



Penny Hardaway ist von Orlando zu den Suns getradet worden.



Diese Kameraeinstellung gewährt einen hervorragenden Überblick.



Let's slam! In wenigen Augenblicken kracht's im Gebälk!

American Sports

### DreamFacts

**Hersteller:**

Sega Sports

**Fakten:**

32+ Mannschaften, VMU, Vibration-Pak, VGA-Box, Vierspieler-Modus

**Erscheint:**

1. Quartal (dt), erhältlich (us)

„Basketball-Fans dürfen frohlocken und slamen!“

## Virtua Striker 2000

**Endlich betritt Sega mit dem Arcade-Knaller den virtuellen Rasen.**

Am 2. Dezember wird Japan in den Genuss gelangen, den Arcade-Kick auf dem Dreamcast zocken zu dürfen. Euch stehen die aktuellen Line-ups der verschiedenen Teams zur Verfügung, jedoch liegt der Schwerpunkt auf arcadelasti-

gem Gameplay, im Gegensatz zu einem UEFA Striker, welches auf einen hohen Sim-Faktor setzt. Neben dem Arcade-Mode bekommt ihr zudem in einem International Cup die Gelegenheit, mit realistischerem Regelwerk, sprich mit gelben und roten Karten, aber auch mit der Abseitsregel zu Werke zu gehen. In besagtem Tournament dürfen bis zu 32 Spieler via

Modem gegeneinander antreten, zumindest ist dies der realistischste Weg, diese hohe Spielerzahl unter einen Hut zu bekommen. Ferner wird über einen Replay-Modus nachgedacht, der es euch gestattet, erzielte Tore via VMU für die Ewigkeit zu sichern. Somit steht uns ein heißer Konkurrenzkampf mit UEFA Striker ins Haus.

Sport

### DreamFacts

**Hersteller:**

Sega Sports

**Fakten:**

Vibration-Pak, VMU, VGA-Box, Vierspieler-Modus

**Erscheint:**

Dezember (jp), tba. (dt)

„Hochinteressanter Soccer-Spaß mit tollem Arcade-Flair“



Goal! Nach dem Torerfolg hetzen euch die Jungs hinterher, um euch zu Herzen.



Gerade optisch macht Virtua Striker 2000 einen hervorragenden Eindruck.



## Am Rande

Sega wird sich in Zukunft verstärkt auf die Internet-Tauglichkeit der Konsole konzentrieren. Laut Isao Okwawa plant der Konzern entgegen aufkommenden Gerüchten keine Spiele-Titel für Konkurrenz-Konsolen. Zudem wollen die Japaner bereits im Februar kommenden Jahres das Zip-Drive veröffentlichen. Wann das DVD-Laufwerk erscheinen wird, wurde leider noch nicht bekannt gegeben.

Die bald für den PC erscheinende Half-Life-Mission-CD Opposing Force (dt. Version) wird aller Wahrscheinlichkeit nach auch für Segas Dreamcast erscheinen. Die Programmierer wollen die Zusatz-Levels direkt in das Hauptspiel integrieren.

Gerüchten zufolge soll es in Shenmue die Möglichkeit geben, einen Saturn zu erwerben. Der virtuelle 32-Bitter soll dann als eine Art Software-Emulator fungieren, der es ermöglicht, alte Saturn-Games in den 128-Bitter einzulegen und zu zocken.

Hot Golf lautet die neueste Golf-Simulation aus dem Hause Sega. Abheben vom Konkurrenzfeld soll sich der Titel vor allem durch den starken Manga-Stil. Zudem verfügt jeder Golfer über ungewöhnliche Specialmoves. Neben den obligatorischen Ein- und Mehrspieler-Modi dürft ihr auch via Internet gegen maximal drei menschliche Gegenspieler antreten. In Japan soll die Simulation bereits im Januar erhältlich sein.

Resident-Evil-Fans, aufgepasst! Bereits einen Monat nach dem Japan-Release (Februar) soll der Horror-Thriller bereits in den US-amerikanischen Kaufhäusern zum Verkauf ausliegen. Somit dürfen auch wir aller Wahrscheinlichkeit nach bereits im Frühjahr den PAL-Silberling erwerben.

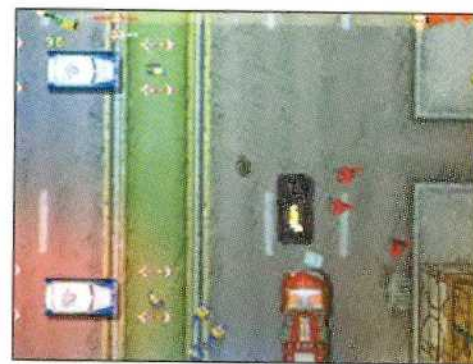
Capcom ist nicht nur der Meister aller Horror-Thriller, sondern auch Kloppe-Freaks (Street-Fighter-Serie) und RPG-Fans (Breath of Fire) werden regelmäßig mit neuen Highlights versorgt. Nun scheinen die Entwickler auch ein Rollenspiel-Projekt für Segas Dreamcast gestartet zu haben. Über Titel oder Handlung liegen uns derzeit jedoch noch keine Angaben vor.

Der Fun-Racer Stunt GP wird derzeit von der britischen Software-schmiede Team 17 entwickelt. Der im März erscheinende Titel soll 16 unterschiedliche Fahrzeuge bieten, mit denen ihr durch 24 abgedrehte Parcours donnert.

## Bandenkrieg auf Segas Dreamcast

Lange Zeit war es nur ein Gerücht, das sich jetzt jedoch bestätigt. GTA 2 wird im April kommenden Jahres auch auf Segas Flaggschiff veröffentlicht. In dem außergewöhnlichen Action-Adventure schlüpft ihr in die Rolle eines Kleinstadtverbrechers, der um die Gunst eines von drei verschiedenen Bandenoberhäuptern buhlt. Dies erreicht ihr, indem ihr Aufträge von einer Gang

annehmt. Diese beinhalten die Zerstörung von Gebäuden, die Beseitigung von Einzelpersonen oder gefährliche Botenfahrten. Euren Protagonisten steuert ihr dabei aus der Draufsicht durch die Straßen der Stadt. Um einen Einsatzort schneller zu erreichen, könnt ihr fahrende Autos stoppen, die Fahrzeughalter aus ihren Vehikeln zerren und anschließend in die Fahrzeuge



einsteigen. Grafisch dürfte die Version eine 1:1-Umsetzung des PC-Titels werden und somit die Engine der PlayStation-Version um Längen schlagen. Ein heißer Hit-Kandidat!

## Hund, Katze, Maus

Glaubt man ersten Berichten, dann soll mit Chu Chu Rocket das beste Party-Game aller Zeiten veröffentlicht werden.



Grafisch wirken die ersten Screenshots jedoch eher unspektakulär. Ihr seht das zweidimensionale Spielfeld aus der Draufsicht. Im Feld bewegen sich eine Rakete, einige Mäuse und Katzen. Mit Hilfe der Aktion-Buttons eures Pads dürft ihr bis zu vier Richtungspfeile auf dem labyrinthartigen Spielfeld auslegen und somit die Mäuse zur Rakete, dem Zielpunkt des Spiels, lenken. Doch Vorsicht! Auch die Katzen, die im Einzelspiel vom Computer gelenkt werden, ver-

suchen ihrerseits die Rakete zu erreichen. Spaßigerweise lassen sich die Wege, die diese Kreaturen nehmen, ebenfalls von den von euch ausgelegten Pfeilen beeinflussen und umgekehrt. Für die Programmierung des außergewöhnlichen Titels, der zu einem sehr günstigen Preis angeboten werden soll, zeigt sich übrigens das Sonic-Team verantwortlich. Ob und wann der Titel unsere Gefilde erreichen wird, ist jedoch noch nicht bekannt.

## Tod oder lebendig

Tecmos vielversprechende Arcade-Umsetzung Dead or Alive 2 geht in die letzte Entwicklungsphase. Der japanische Softwarehersteller hat den japanischen Veröffentlichungstermin des Soul-Calibur-Konkurrenten im fernen Japan auf den März kommenden Jahres festgelegt. Im Vergleich zum Vorgänger wurden spielerisch einige coole Neuerungen eingebaut. So ist es beispiels-



weise möglich, sich vor dem Kampf für zwei verschiedene Recken zu entscheiden. Während der Fights dürft ihr dann die Recken beliebig austauschen. Dies eröffnet euch einige geniale

strategische Elemente, da sich die Prügler während der Wechsel für ca. 20 Sekunden gemeinsam im Ring befinden und somit die Gegner gemeinsam beharken.



## Sega sucht den besten Zocker Europas

Die "Sonic European Speed Challenge", die Sega in Kooperation mit Reebok durchführt, ist die erste Meister-

schaft, an der bequem von zu Hause aus teilgenommen werden kann. Diese startet am Mittwoch, dem 1. Dezember 1999. Um bei dem lukrativen Wettbewerb mitzumachen, müsst ihr lediglich das Sonic-European-Speed-Challenge-File aus dem Bereich Download der Sega-Page auf eure VMU sichern (68 Blöcke). Startet nun das Sonic-Adventure, betretet den Eingang von Emerald Coast und berührt das Start-

Banner. Nachdem ihr das Spiel gezockt habt, wird automatisch ein File gespeichert, das ihr auf die Website laden könnt. Natürlich steht hier nicht nur der Spaß im Vordergrund, sondern es winken den Gewinnern geniale Preise, wie eine persönliche Dreamcast-Station (Konsole + Fernseher + Display), eine Reebok-Ausrüstung im Wert von DM 3000, Sonic-Gold-Discs, T-Shirts, etc.

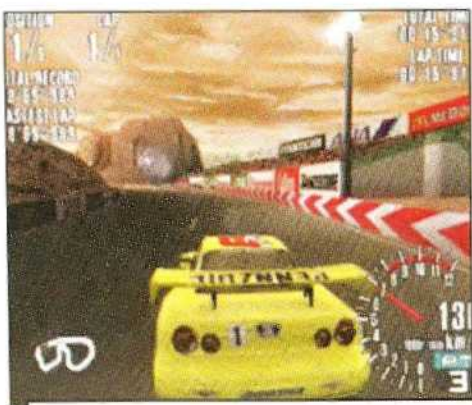




## Sega GT

Wird Segas neuer Racer die Klasse des im März nächsten Jahres erscheinenden Sony-Racers GT 2000 toppen können?

☛ Eine riesige Überraschung kündigte Sega vor einigen Tagen an. Mit Sega GT naht nämlich schon in Kürze ein Rennspiel der Extraklasse. Verantwortlich für den Arcade-Racer ist kein Geringerer als Takeshi Nimura, der u.a. bereits am Oberhammer Nights werkelt. Sage und schreibe zwei Jahre sitzt sein Team bereits an der Fertigstellung des



☛ Anleihen vom Konkurrenten: Bevor ihr in Sega GT heiße Cups fahren dürft, müsst ihr Lizenzen erwerben.



☛ Mehr als 200 Fahrzeuge von zehn verschiedenen Automobilherstellern werden euch in der finalen Fassung zur Verfügung stehen.

Titels. Genau wie beim Rivalen Gran Turismo müssen vor den heißen Renn-Events Prüfungen abgelegt werden, die zur Teilnahme an den Cups berechtigen. Gestartet wird in der E-Klasse, die auf ein Hubraumvolumen von 1000 ccm begrenzt ist. Insgesamt warten auf den Spieler fünf unterschiedliche Fahrzeug-Klassen. In der finalen Version sollen dem Zocker mehr als 200 verschiedene, real existierende Boliden von zehn verschiedenen Fahrzeugherstellern zur Verfügung stehen. Erste Bilder zeigen bereits Karossen der Firmen Honda, Toyota, Mazda, Daihatsu, McLaren oder Suzuki. Die unterschiedlichen Renn-Cup-Modi erinnern wie schon die Lizenz-



☛ Grafisch soll der Sega GT mitsamt seiner aufwändig detaillierten Boliden dem Konkurrenten aus dem Hause Sony in nichts nachstehen.

Prüfungen sehr stark an die der Konkurrenz aus dem Hause Sony. Hier lässt sich nämlich durch erfolgreiches Bestreiten der Wettbewerbe ebenfalls ein Preisgeld erwerben, dank dem ihr die Boliden, die sich in eurer Garage befinden, nach Herzenslust tunen dürft. Technisch wird Sega GT die überdurchschnittlichen Qualitäten von Sega Rally 2 nochmals schlagen können. Die ersten Screenshots sehen jedenfalls atemberaubend aus und er-

schweren die Wartezeit bis zum Release (März in Japan).

### Rennspiel

### DreamFacts

Hersteller:

Sega

Fakten:

200+ Fahrzeuge

Erscheint:

3. Quartal

„Aussichtsreicher Kandidat für die Poleposition!“

## World Wide Soccer 2000

WWS 2000 stellt einen der ersten Dreamcast-Fußballtitel dar.

☛ Noch bevor Sega das Flaggschiff Virtua Striker 2000 aus der Kabine holt, schickt sich ein weiteres Game an, die virtuelle Fußball-Meisterschaft für sich zu entscheiden. Aus dem gleichen Hause stammend, liegt der Schwerpunkt in diesem Titel eher auf dem Simulationsaspekt. In insgesamt zehn weltbekannten Stadien, vom Münchner Olympiastadion bis hin zur renommierten Giuseppe-Meazza-Arena in Mailand, dürfen einige Meter Rasenfläche von euch zumindest virtuell umgepflügt werden.

Zu diesem Zweck bietet man euch eine recht anschauliche Zahl an Vereins- und Nationalteams, die euch helfen, eurem Vorhaben nachzukommen. Japanische Teams sind ebenso enthalten wie der Kader von Willem II oder Unterhaching. Um die Torjagd nicht zu einer Grätschorgie verkommen zu lassen, spendierte man euch mit Brustannahmen, Steilpässen und zahlreichen Specials viele Moves, um das Kicken so vielseitig wie möglich zu gestalten. Apropos Vielseitigkeit, insgesamt stehen euch neun verschiedene Modi zur Verfügung, damit ihr euch auf dem Rasen nach Herzenslust dem runden



☛ Nach einem erfolgreichen Abschluss geht es direkt zur Ehrenrunde.

Leder hingeben dürft. Sowohl ein Liga-Modus als auch ein selbstkreierter Pokalwettbewerb oder der ausführliche Trainings-Modus sind spielbar. Rein spielerisch betrachtet, fällt WWS 2000 zum jetzigen Zeitpunkt gegenüber der ersten spielbaren Version von UEFA Striker zurück, da die Steuerung noch nicht komplett ausgereift ist. Ferner wirken die Stadien nicht so authentisch wie beim derzeit größten Konkurrenten.

### Sportspiel

### DreamFacts

Hersteller:

Sega Sports

Fakten:

VMU, Vibration-Pak

Erscheint:

tba.

„Konkurrenz für UEFA Striker aus dem Hause Sega“

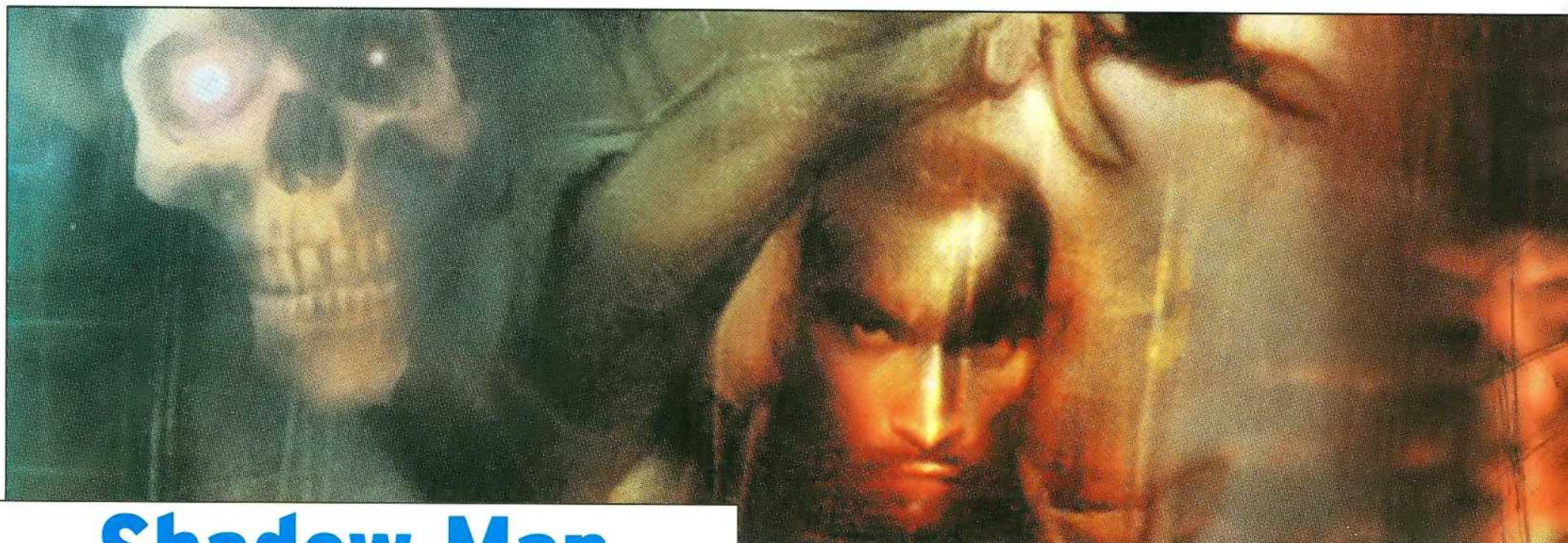


☛ Hier naht der vorzeitige Gang in die Duschkabine nach einem bösen Foul.



☛ Tempogegenstoß: Mit einfachen Mitteln wird das Mittelfeld überbrückt.





# Shadow Man

**Rettet die Welt vor der Apokalypse aus der Unterwelt! Legion schmiedet finstere Pläne...**

☞ Wenn es ein Genre auf dem Dreamcast gab, das bislang noch nicht ausreichend mit Qualität abgedeckt war, dann ist es das Action-Adventure-Segment. Acclaim möchte diese

Lücke mit der direkten PC-Umsetzung von ihrem Erfolgstitel Shadow Man stopfen, der bereits auf dem N64 für Furore sorgte. Dank Windows CE wurde das Spiel binnen weniger Wochen für den Dreamcast umgesetzt und wurde im Vergleich zur PC-Version sogar noch einmal mit einigen kleinen Grafik-Features verbessert.

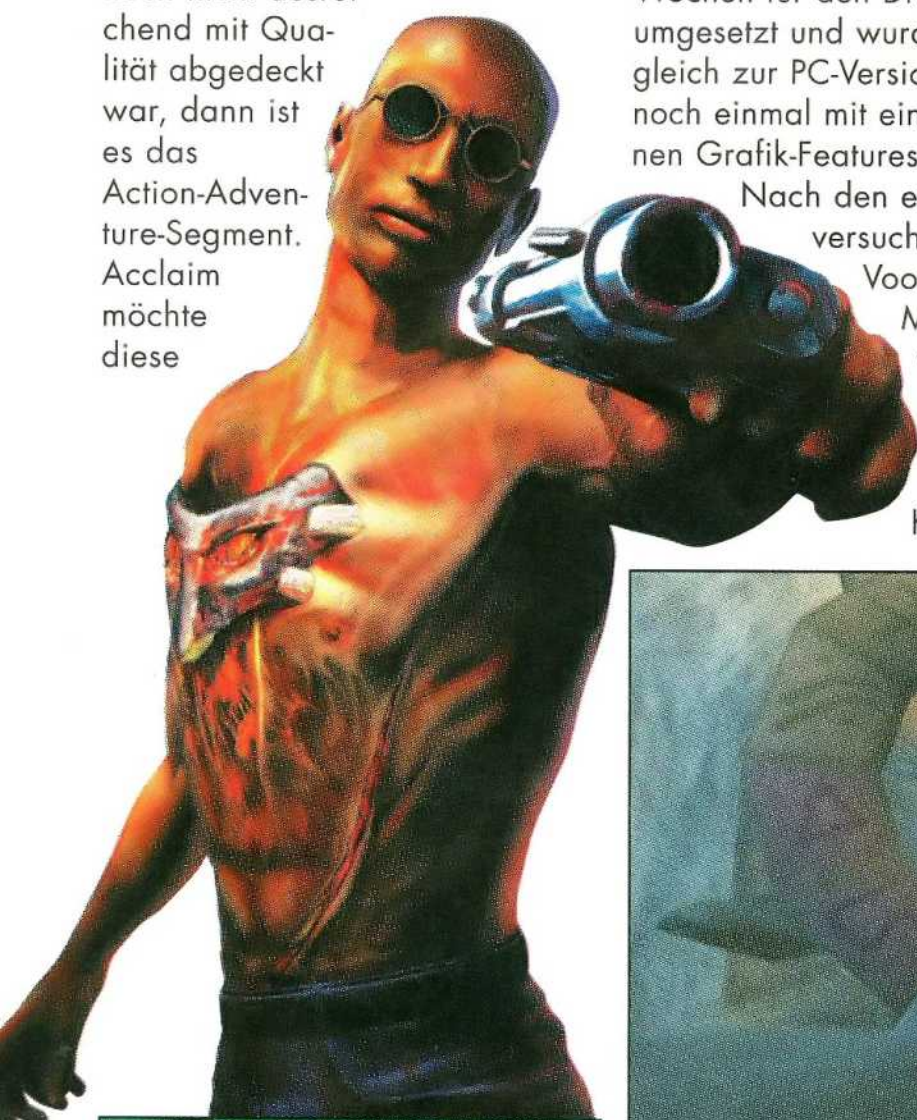
Nach den ersten Gehversuchen mit dem Voodoo-Krieger Mike LeRoi wird schnell deutlich, dass Segas 128-Bit-Konsole ein

weiteres technisches Highlight in seinem Line-up stehen hat, zumal sich der Titel auch wohlthuend von den japanischen Produkten abhebt. Aber alles der Reihe nach! Ihr übernehmt die Kontrolle von Shadow Man, dem Wanderer zwischen den Welten, der tagsüber Mike LeRoi ist und nachts zum Killer der Unterwelt, der Darkside, mutiert. Er ist der einzige Mann, der Legion, ein Erzdämon in Menschengestalt, und dessen Apokalypse-Pläne durchkreuzen kann. Zum einen spielt das Geschehen in der unsrigen Welt und zum anderen in der Darkside, wo sich euch allerlei Monster, Untote und andere unappetitliche Gesellen in den Weg stellen.



Der Teddy von Mikes verstorbenen Bruder Luke ist eine Art Teleporter.

Um sich diesem Abschaum zur Wehr zu setzen, bietet die Darkside allerlei Voodoo-Waffen. Angefangen bei der Shadow-Gun, einer Art Pistole, über das Asson (feuerspuckender Totenschädel) bis hin zum alles vernichtenden Violator gibt es alles. Teilweise haben die Waffen auch eine doppelte



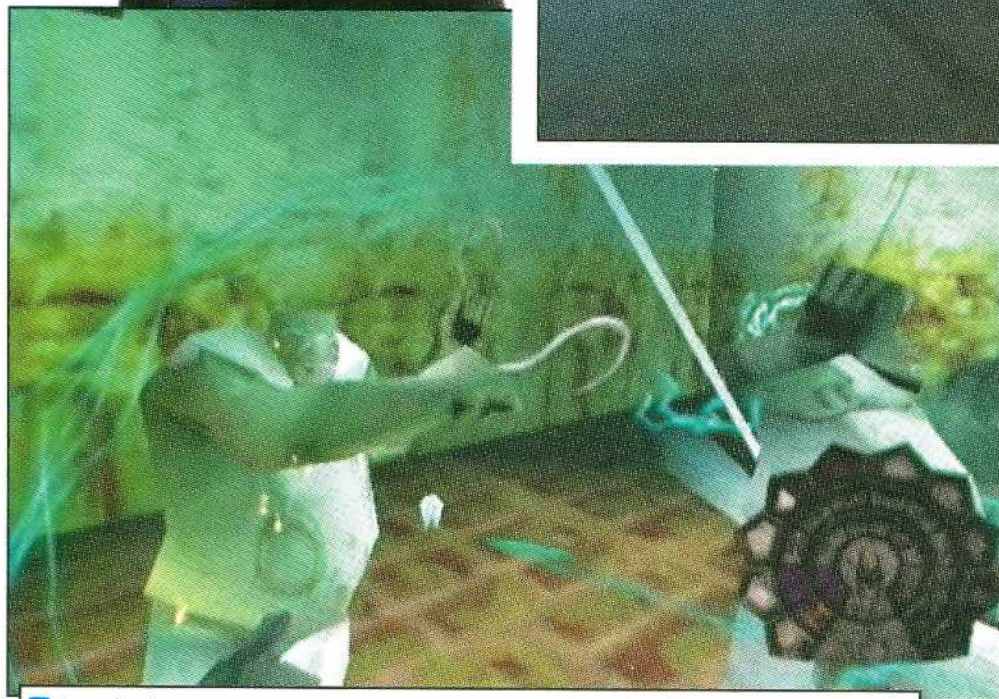
Mit ausreichender Voodoo-Kraft kann Shadow Man dieses Portal öffnen.



Auf dem Weg zu Legions Versteck, dem Asyl.



Durch Aufsammeln der Darksouls vermehrt man die Voodoo-Kraft.



Diese beiden Untoten reagieren nur, wenn Shadow Man ihnen zu nahe kommt.

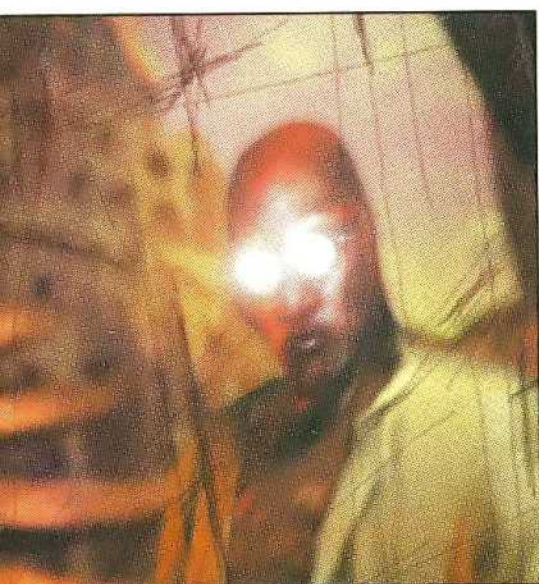


Wenn man das Wasser verlässt, gibt es sehr realistische Wasserbewegungen. Dieser Effekt wurde im Vergleich zum PC verbessert.



Steht Mike mit Rat und Tat zur Seite, die von Tommi Piper gesprochene Totenschlange Jaunty.





In der N64- und PS-Version war die hintere Wand nicht durchsichtig. Ein Beweis für die Rechenpower des Dreamcast.



Geniale Lichteffekte in der Kirche auf dem Hügel. Hier trifft ihr zum ersten Mal im Spiel auf eure Voodoo-Freundin Nettie (gesprochen von Regina Lemnitz, bekannt als Stimme von Whoopie Goldberg).



Udo

**Meine Meinung:** Die Dreamcast-Version von Shadow Man macht alle anderen Fassungen, die ich bisher sah (und ich habe eigentlich alle ausführlich gespielt) fix und fertig. Natürlich hat sich nicht viel an der Story und am Gameplay getan, die technische Umsetzung verschafft der 128-Bit-Variante aber eine Atmosphäre, die ihresgleichen sucht. Zwar hängt die Engine ab und zu ein wenig oder die Charaktere wirken nicht gerade mit modernstem Motion-Capturing eingefangen, aber wer braucht das schon bei einem Action-Adventure, wenn man eine perfekte Story und Motivation ohne Ende hat. Hinzu kommt die professionelle deutsche Sprachausgabe, die bislang im Konsolen-Bereich ungeschlagen ist. Ich für meinen Teil brauche in den nächsten Wochen kein anderes Spiel mehr. Shadow Man gab mir den Rest!

Funktion. Mit dem Flambeau beispielsweise zündet man einerseits seine Gegner über weite Entfernungen an und andererseits zerstört man damit Türen, um dahinter neue Levelbereiche zu erkunden. So lohnt es sich, mit einer neuen Waffe die ersten Levels ein weiteres Mal zu besuchen und versteckte Extras zu finden. In erster Linie ist Shadow Man immer auf der Suche nach den Darksouls, um seine Voodoo-Mächte zu verstärken. Je mehr er von ihnen aufsammelt, um so tiefer kann er in die Darkside vordringen. Allerdings haben sie auch den negativen Nebeneffekt, dass sie Mike immer mehr zu einem Monster verkommen lassen. In Summe sind 120 dunkle Seelen im Spiel (teilweise sehr gut) versteckt, so dass ihr mindestens 60 Stunden damit beschäftigt

seid, sie zu finden, bevor ihr dem Endgegner Legion zum finalen Kampf gegenübertrittet dürft. Technisch ist Shadow Man fast über jeden Zweifel erhaben. Die Grafik ist äußerst detailliert und macht alleine schon vom Zusehen Spaß. Auch wenn die Charaktere mehr Polygone vertragen hätten und die Animation etwas

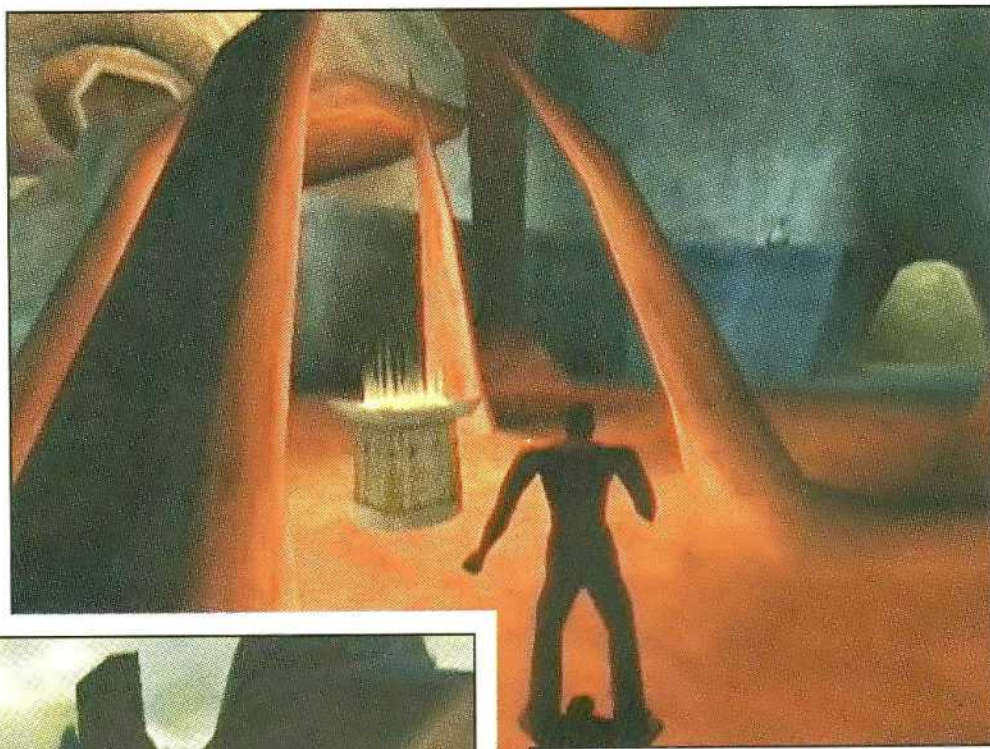


Mit dem Asson brennt ihr in Windeseile eure Gegner nieder. Diese Aktionen zehren von euren Voodoo-Vorräten.



steif wirkt, ist sie komplett betrachtet hervorragend gelungen. Besonders das finstere, beklemmende Flair der Unterwelt wird sehr gut transportiert. Noch einen drauf setzt der Sound mit einer künstlerisch wie technisch perfekten deut-

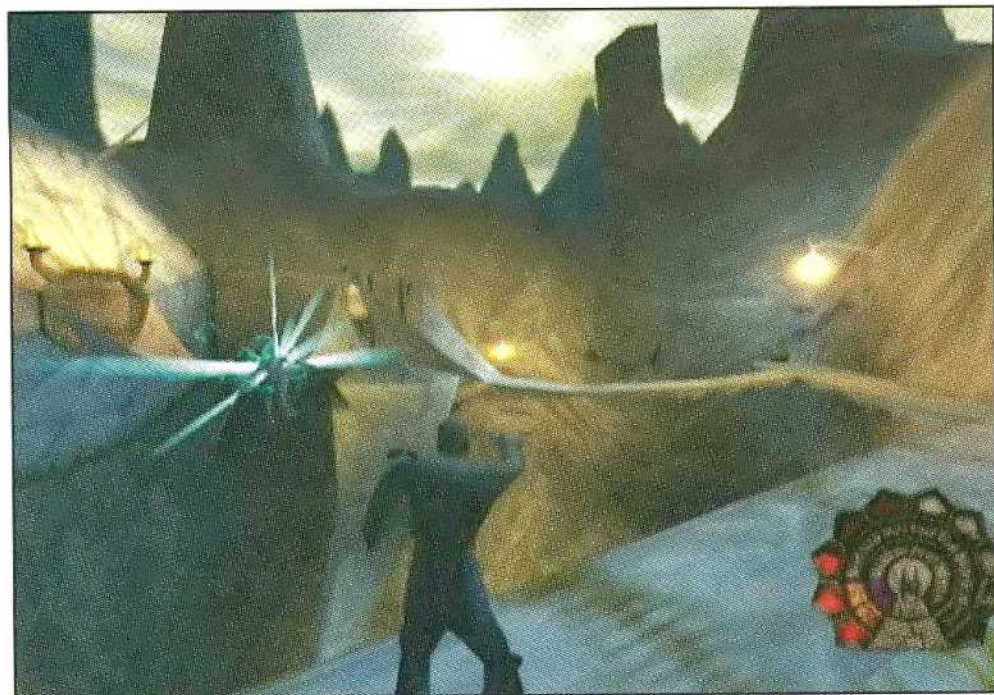
schen Sprachausgabe. Die Musik ist düster und stimmungsvoll und unterstreicht das Spannungsambiente von Shadow Man optimal.



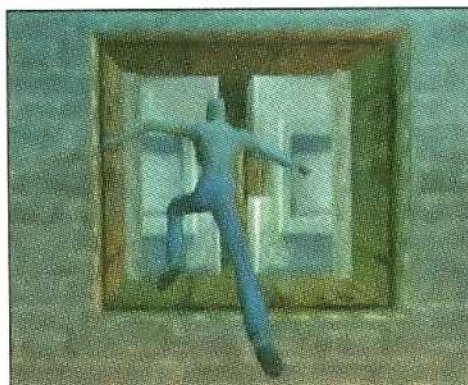
In dieser Halle findet ihr das Buch der Prophezeiung. Auf seinen Seiten sind viele versteckte Informationen zu finden.



Im ersten Level müsst ihr zur Kirche (rechts hinten im Hintergrund seht ihr sie). Dank der Grafikpower habt ihr immer den Überblick.



Diese fliegenden Untoten sind nur sehr schwer aus der Luft zu holen. Am besten man versucht sie so schnell wie möglich zu meiden.



Natürlich dürfen richtige Geschicklichkeitselemente nicht fehlen. Sie sind sogar ein wichtiger Bestandteil des gesamten Spiels.

Action-Adventure DM 110,-

Hersteller: **Acclaim**  
Bezugsquelle: **Acclaim**  
Levels: **40+**  
BRD-Release: **3. Dezember**  
Schwierigkeitsgrad: **schwer**  
Fakten: -  
Internet: **www.acclaim.net**



**Grafik 86%** Tolle, abwechslungsreiche Welten erfreuen das Abenteuerherz. Abzüge gibt's für das mageren Charakterdesign.

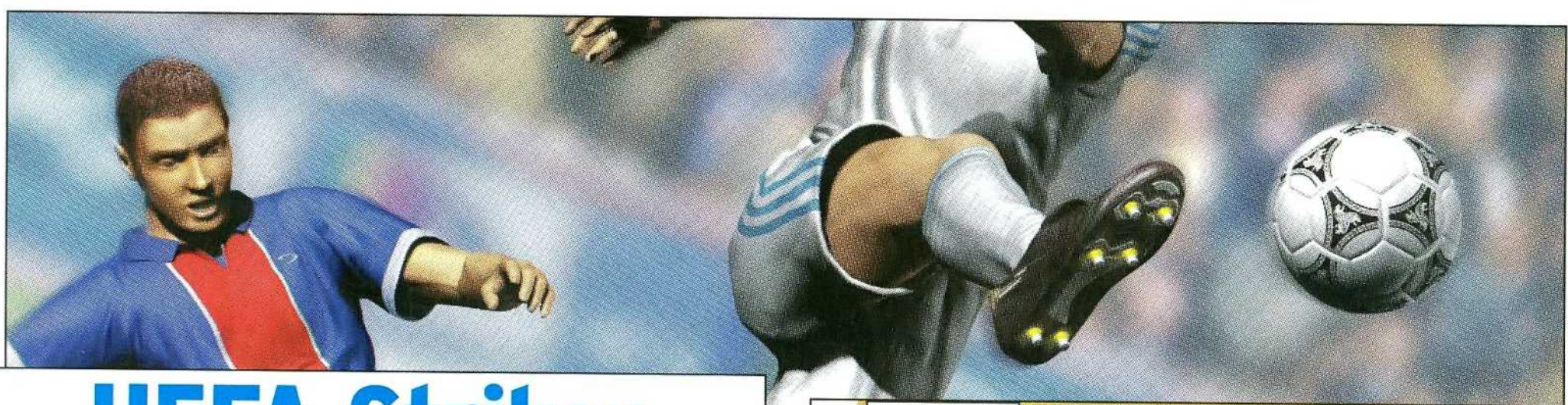
**Sound 94%** Bisher ungeschlagene Symbiose aus atmosphärischen Klängen und pointierter Musik. Perfekte deutsche Sprachausgabe!

**Fun** Mit diesem Action-Adventure-Meisterwerk kann man sich getrost über die Feiertage einschließen!



**Fun 93%**

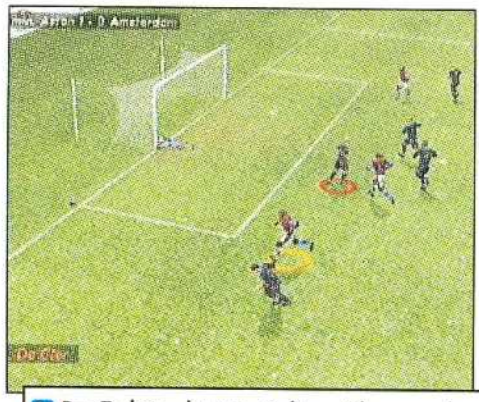




# UEFA Striker

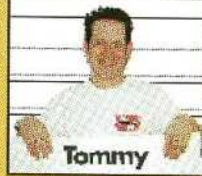
Endlich kommen auch Dreamcast-Zocker in den Genuss, zur virtuellen Torejagd anzutreten.

Mit UEFA Striker aus dem Hause Infogrames betritt ein erster Anwarter den virtuellen DC-Rasen, um in dem heißen Tanz um die Meisterschale mitzumischen. Dem Tester stellt sich trotz der DC-Premiere bereits anfangs die Frage, womit die Coder den heimischen Zocker noch überraschen wollen, abgesehen von der zwangsläufig besseren Optik des 128-Bitters. Hier hat man sich allerlei Gedanken gemacht und schließlich dem Trainingsmodus einen erhöhten Stellenwert verliehen. Nur über denselben ist es euch möglich, eine Europameisterschaft zu



Der Torhüter leistet mit dieser Glanzparade selbst bei widrigen Verhältnissen Schwerstarbeit.

zocken oder aber auch neue Stadien umzupflügen. Grundlage hierfür sind die absolvierten Trainingseinheiten, wobei jeweils eine bestimmte Punktzahl erreicht werden sollte, um wiederum ein Zertifikat zu erhalten. Insgesamt stehen euch sechs Spielchen mit je zehn Übungen zur Verfügung, um



Tommy

**Meine Meinung:** UEFA Striker stellt einen sehr guten Eindruck der DC-Torejagd dar. Infogrames hat sich wahrlich Gedanken gemacht, um dem Konsolen-Kick frischen Wind zu verleihen. Der Trainingsmodus sucht definitiv durch das resultierende Motivationspotential seinesgleichen. Trotz allem gibt es Abzüge, gerade für die zu klein geratenen Akteure sowie vor allem für die des Öfteren zu beklagenden mäßigen Aktionen der Mitspieler. Die Teammitglieder laufen das ein oder andere Mal derart unklug in Position, dass ein genaues Abspielen vereitelt wird.

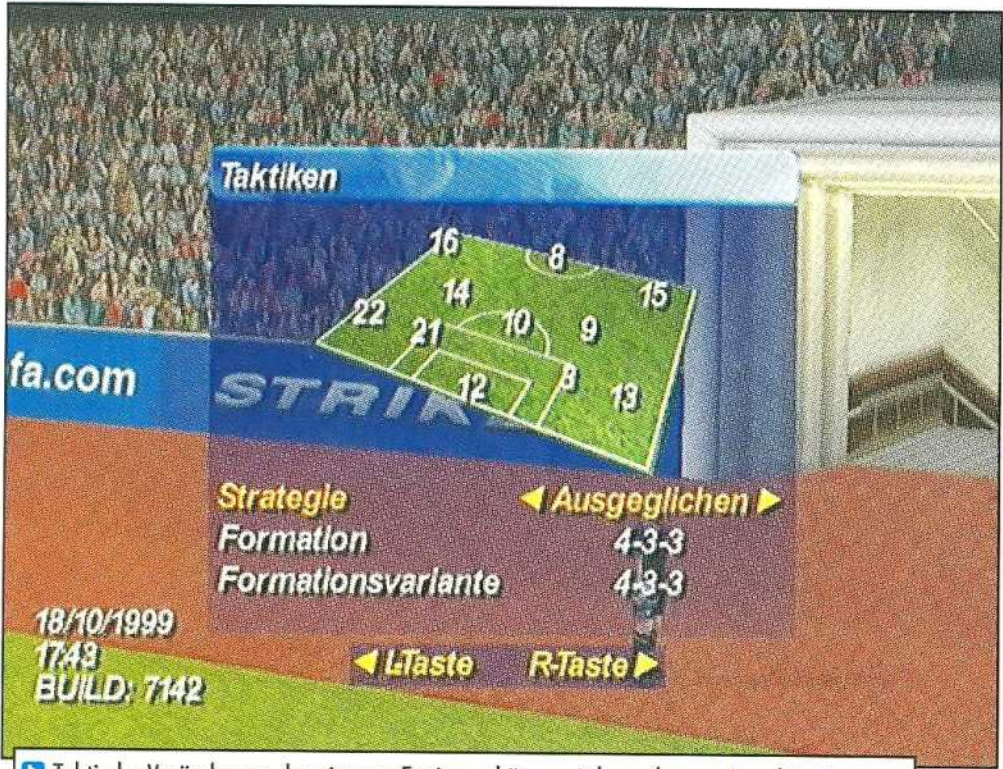
an die drei begehrten Trophäen zu gelangen. Darüber hinaus dürft ihr euch selbstverständlich auch in einem regulären Freundschaftsspiel mit bis zu drei Mitspielern und dem bekannten Ligabetrieb messen. Als Dreingabe sind noch einige der wichtigsten internationalen Vereinsmatches der letzten Jahre in den Classic-Begegnungen spielbar. Beispielsweise habt ihr die Möglichkeit, mit dem Team von Manchester gegen die Bayern das Finale von Barcelona 1999 ab der 80sten Minute nachzuspielen und die Münchner auch virtuell zum Vize-Champion zu degradieren. Tretet ihr mit eurem deutschen Lieblingsteam an, bleiben euch die Originalnamen der Kicker leider verwehrt, im Editor lässt sich dieser Umstand jedoch leicht beheben. Abgesehen davon spielt sich UEFA Striker relativ flott. Hierbei hat die leicht zu erlernende Steuerung einen nicht unmaßgeblichen Anteil.



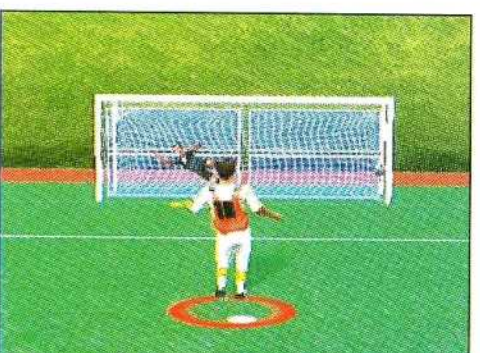
Eingenetzt: Der Goalie steht einem Gewaltschuss dieses Kalibers machtlos gegenüber.



Im Training habt ihr vielfältige Möglichkeiten, die Pille per Freistoß zu versenken.



Taktische Veränderung der eigenen Equipe gehören mittlerweile zum A und O eines guten Soccer-Titels.



Es macht einen Höllenspaß, den Goalie zu verladen. Zudem winkt bei Erreichen der Vorgabe ein netter Bonus.



Armer Mario: Nach der roten Karte vom Präsidium gibt es jetzt die gelbe vom Referee.

Fußball

DM 109,-

Hersteller: **Rage/Infogrames**  
Bezugsquelle: **Sega**  
Levels: **entfällt**  
BRD-Release: **Dezember**  
Schwierigkeitsgrad: **mittel**  
Fakten: **100+ Teams, Vibration-Pak**  
Internet: **www.infogrames.de**

**Grafik 69%** Trotz einer konstanten Framerate von 60 Bildern pro Sekunde sind die einzelnen Spieler doch einen Tick zu klein geraten.

**Sound 65%** Etwas fehlen mir die humoristischen, knochentrockenen Kommentare vom Kaliber eines Hantzsch!

**Fun** Der geniale Trainingsmodus garantiert beste Unterhaltung auf dem Rasen.

**Fun 80%**





▶ Mitsurugi zieht voll durch. Da bleibt der zierlichen Chinesin Xianghua nur das Nachsehen.

# Soul Calibur

**Namco setzt die Messlatte für die Beat'emUp-Konkurrenz be-  
klemmend hoch.**

Über den Meilenstein, den Namco kreiert hat, noch unnötige Worte zu verlieren, hieße Eulen nach Athen zu tragen. Geändert im Vergleich zur NTSC-Version wurde in erster Linie die Umschaltbarkeit zwischen der 50- und der 60-Hertz-Variante, wobei ihr bei ersterer mit den unliebsamen PAL-Balken Vorlieb nehmen müsst, während der Klopper bei 60 Hertz mit der NTSC-Fassung identisch ist. Des Weiteren stehen euch hier zu Lande leider keine Internet-Codes zur Verfügung. Darüber hinaus bleibt alles beim Alten.



▶ Voldo ist und bleibt einer der durchgeknalltesten Charaktere im Beat'emUp-Bereich.



▶ Fulminante Explosionen untermalen die Specialmoves und machen den Klopper zu einem optischen Fest.



**Meine Meinung:**  
Obwohl euch gerade im Mission-Modus einiges abverlangt

wird, enthält gerade diese Variante ein enormes Motivationspotential. Daneben wird euch ein gigantischer Umfang geboten. Technisch steht Soul Calibur sowieso außer Frage, denn hier gibt es nichts, aber auch gar nichts zu meckern.

Selbst nachdem das Game bereits vier Monate auf dem Buckel hat, hat es doch nichts von seinem Reiz verloren. 19 Recken, zahlreiche Stages und Einstellmöglichkeiten verwöhnen den Zocker von vorne bis hinten. Grafisch steht euch, wie gehabt, ein wahres Festival an Effekten ins Haus. Ganz zu schweigen vom motivationsfördernden Mission-Modus.

Beat'em Up DM 99,-

Hersteller: Namco/Sega  
Bezugsquelle: Sega  
Levels: 40+ Kämpfer  
BRD-Release: Dezember  
Schwierigkeitsgrad: mittel  
Fakten: 19 Kämpfer, Vibration-Pak, VMU  
Internet: [www.namco.co.jp](http://www.namco.co.jp)



**Grafik 90%** Grafisch stellt Soul Calibur zweifelsohne die Speerspitze des momentan Möglichen dar.

**Sound 81%** Der Sound, angefangen von den herrlichen Aussprüchen bis hin zum realistisch klingenden Schwertgeklöppere, ist erste Sahne.

**Fun** Soul Calibur ist technisch wie auch spielerisch der absolute Maßstab.



**Fun 94%**

Ladenlokal  
45131  
**Essen**  
Rüttenscheider Str. 181  
Tel. 0201 / 777225  
Ladenpreise können abweichen

Ladenlokal  
40211  
**Düsseldorf**  
Kölner Str. 25  
Tel. 0211 / 1649409  
Ladenpreise können abweichen

## SEGA-DREAMCAST



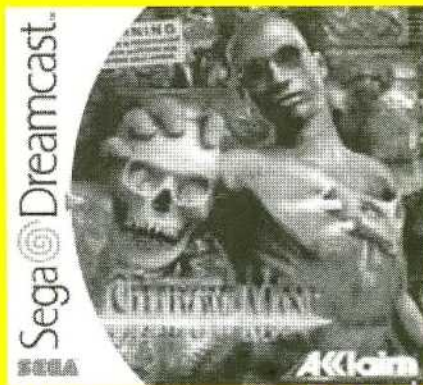
House of Dead 2 inkl. Gun



Soul Calibur dt. 109,90



Soul Fighter dt. 109,90  
us/jp Version je 129,90



Shadowman komp.dt. 99,90  
Engl.PAL uncut 119,90

NEU - Multiumbau jp/us/dt - NEU

|                     |        |                       |        |
|---------------------|--------|-----------------------|--------|
| SEGA Dreamcast dt.  | 499,00 | AirForceDelta jp.     | 119,90 |
| VMU Card dt.        | 59,90  | Berserk jp.           | 129,90 |
| Controller dt.      | 59,90  | CrazyTaxi jp.(Jan)    | 129,90 |
| Arcade-Stick dt.    | 99,90  | Carrier jp. (Feb.)    | 129,90 |
| Lenkrad             | 129,90 | D2 (4GDs) jp.         | 129,90 |
| RGB Kabel           | 49,90  | DeathCr 2(Gun unt.)jp | 129,90 |
| AeroWings dt.       | 89,90  | Evolution us.         | 129,90 |
| BlueStinger e.PAL   | 119,90 | Fighting Force 2 us.  | 129,90 |
| BlueStinger dt.     | 109,90 | GigaWings jp.         | 129,90 |
| Dynamite Cop dt.    | 89,90  | Langrisser Mil. jp.   | 129,90 |
| Formel 1-99 dt.     | 109,90 | Maken X jp.           | 129,90 |
| GetBass + Angel dt. | 189,90 | Soul Fighter jp./us.  | 129,90 |
| NBA 2000 dt.        | 89,90  | Star Gladiators2 jp.  | 129,90 |
| NFL 2K dt.          | 89,90  | SpaceGriffon jp.      | 129,90 |
| Ready2Rumble dt.    | 109,90 | Test Drive 6 us.      | 129,90 |
| Red Dog dt.         | 89,90  | Virtua Striker 2 jp.  | 129,90 |
| SnowSurfers dt.     | 89,90  | Zombie Revenge jp.    | 129,90 |
| Speed Devils dt.    | 89,90  | Rainbow Six us.       | 129,90 |
| UEFA Striker dt.    | 109,90 |                       |        |
| WorldWideSoccer dt. | 89,90  |                       |        |
| WWF Attitude dt.    | 89,90  |                       |        |

Multiumbau für jp/us/dt Spiele

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten.

Versandkosten 10,90 DM Ladenpreise können abweichen

**0201 / 777235**





# Snow Surfers

**Jetzt wird gerockt! Endlich feiert die Cool-Boarders-Reihe ihren DC-Einstand.**

Tausende von Menschen drängen sich alljährlich an Liftschlangen, um auf den Powder-Pisten der Gebirge ins Tal zu brettern. Lange dauert es nun nicht mehr, bis die Saison wieder losgeht. Wer nicht mehr so lange warten will, darf sich



Die Super-Pipe verlangt euch einiges an Können ab.

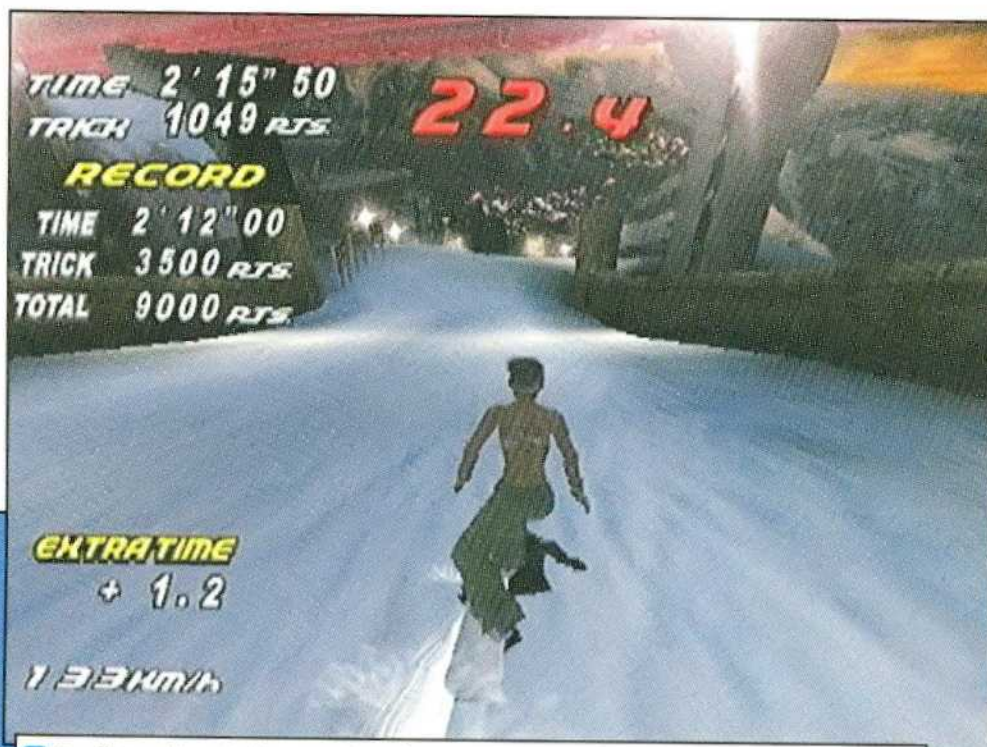


Snow Surfers besticht mit einem wahren Detailreichtum, wie hier im Dom.



Besonders abgefahren sind die Outfits der neun Boarder.

schon jetzt an der virtuellen Variante des Boarder-Sports erfreuen. Die japanische Version von Cool Boarders Burrn! wurde kurzerhand für PAL-Gefilde in Snow Surfers umbenannt. Nach wie vor stehen euch neun Rider zur Auswahl, wobei lediglich sieben frei anwählbar sind. Gleiches gilt für die Pisten, denn nur eine Pipe sowie eine Free-ride-Strecke dürfen von Anfang an unsicher gemacht werden. Schafft ihr es jedoch, den Free-ride-Contest innerhalb des engen Zeitlimits zu bewältigen, stehen euch nach und nach weitere Kurse offen. Doch nicht nur bloßes Highspeed-Cruisen ist gefragt, sondern auch wenn ihr die Ausübung akrobatischer Grabs und Twists wagt, werdet ihr belohnt. In den Kategorien Gesamtwertung, Tricks und Zeit entscheidet sich jeweils, ob ihr



Der flotten Biene im knappen Top scheinen eisige Temperaturen nichts auszumachen.



Ihr dürft selbst im Smoking ins Tal brettern, um den Highscore zu schlagen.



Meine Meinung: Snow Surfers bietet dem Wintersportler alles, was das Herz begehrt. Von abgedrehtem Streckendesign über abgefahrenere Outfits bis hin zu lang anhaltendem Spielspaß wird euch alles geboten. Selbst der Multiplayer-Modus lässt keine Wünsche offen. Es macht einfach Laune, die Pisten herunterzurasen. Leider fehlt ein Just-for-Fun-Trainingsmodus, um dort die heißesten Twists und Grabs testweise zu performen.

neue Pisten, Outfits, Boarder oder Boards freispielt. Zur Erheiterung wurden Hindernisse, etwa blökende Schafe oder herabstürzende Felsbrocken, integriert, die sich jedoch allesamt mit vorgehaltenen Händen wegboxen lassen. Der Zweispieler-Modus glänzt darüber hinaus noch mit der witzigen Idee, bei gut ausgeführten Tricks den Bildschirmausschnitt des Kontrahenten zu verkleinern, um diesen somit zu bestrafen. Ab und an auftauchende Slow-downs, die noch in der NTSC-Version zu bemerken waren, wurden komplett behoben. Somit befindet sich die PAL-Version

noch einen Wimpernschlag vor der NTSC-Fassung entfernt.



Der Typ hat frappierende Ähnlichkeit mit Layout-Peta!



Im Multiplayer-Modus verliert derjenige, der weniger Tricks performt.

Fun-Sports

DM 99,-

Hersteller: **UEP Systems/SEGA**  
Bezugsquelle: **Sega**  
Levels: **9 Strecken**  
BRD-Release: **erhältlich**  
Schwierigkeitsgrad: **mittel**  
Fakten: **keine**  
Internet: **www.uepsys.com**

**Grafik 85%** UEP Systems setzte noch einen drauf, denn eine sinkende Framerate ist nicht mehr zu verzeichnen.

**Sound 78%** Durch die Wahl der unterschiedlichen Musikstile wird für jedes Ohr gute Kost serviert.

**Fun** Ein virtueller Snowboarder kommt an Snow Surfers nicht vorbei. Bislang sicherlich der Maßstab für den noch jungen DC.



**Fun 84%**





# Worms Armageddon

**Die kleinen kampflustigen Würmer sind wieder zurück. Nach dem gelungenen Einstand auf der PlayStation machen sie jetzt auch den Dreamcast unsicher.**

Jeder Mensch hat mit großer Wahrscheinlichkeit in seiner Kindheit einschlägige Erfahrungen mit Wurmern gemacht. Es scheint schon fast zu dem angeborenen Lernprozess zu gehören, diese unscheinbaren Tiere ausgiebig zu erkunden. Doch jetzt sollte man seine Kinder

nur mit größter Vorsicht an diese schleimigen Gesellen heranlassen, denn die Worms machen mobil. Bewaffnet mit Bazooka, Granaten und Raketen, tragen sie momentan einen erbitterten Krieg um das Erdreich aus. Bei dem ersten Microprose-Produkt für den Dreamcast geht es in einem rundenbasierenden Kampf um die Wurst. Jedes Team besteht aus mehreren Kollegen, die eine bestimmte Anzahl von Lebenspunkten haben. Damit das gegnerischen Team so viele Punkte wie möglich verliert, ist die Truppe mit zahlreichen Waffen ausge-

stattet. Innerhalb eines Zeitlimits müssen dann alle Aktionen erledigt sein, oder das andere Team ist wieder an der Reihe. Beim Abfeuern der Waffen müssen der richtige Neigungswinkel und die Intensität der Waffe ausgewählt werden, um den Gegner nicht zu



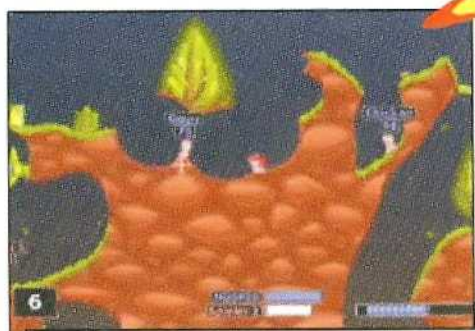
Udo

**Meine Meinung:** Worms ist der absolute Party-Knüller. Sitzt man mit mehreren Freunden vor dem Dreamcast, kommt die Stimmung beinahe zum Überschäumen. Bei keinem Spiel zuvor hat es mehr Spaß gemacht, mit seinen Soldaten in den Krieg zu ziehen. Auch wenn man sich häufig selbst in die Luft jagt, so ist diese Aktion doch immer die absolute Stimmungskanone. Nur wer viel alleine spielt, sollte sich Worms Armageddon erst einmal genauer ansehen.

verfehlen. Durch ständige Luftunterstützung werdet ihr mit neuen Waffensystemen und anderem Equipment versorgt, um der feindlichen Mannschaft besser einzuheizen. Gewonnen hat am Ende jenes Team, welches am längsten überlebt. Doch nicht nur gegen den Computer, auch bis zu vier menschliche Spieler dürfen sich abwechselnd duellieren. Durch verschiedene Spielvarianten im Singleplayer-Mode bleibt man aber auch alleine stets motiviert.



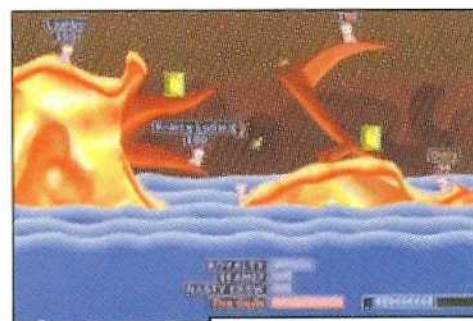
Bei diesem Level sollte man besser keine nassen Füße bekommen.



Der kleine Kamikazewurm bindet sich erst ein Stirnband um den Kopf, bevor er sich auf den Gegner stürzt.



Der kleine Dino beobachtet, wie sich die beiden Würmer bekriegen.



Schießt ihr auf eines der grünen Fässer, explodieren sie mit einem mächtigen Knall.



In einem riesigen Gebirge aus Käse wird das Duell der beiden Teams ausgetragen.



Eine gezielte Cluster-Bombe kann einen Gegner mit einem Streich vernichten.



Der Wurm an der markierten Stelle hat nichts zu lachen, denn die Rakete trifft immer ins Schwarze.

## Strategie

DM 109,-

Hersteller: Team 17  
Bezugsquelle: Hasbo  
Levels: unendliche Levels  
BRD-Release: 4. Quartal  
Schwierigkeitsgrad: niedrig  
Fakten: Vibration-Pak  
Internet: [www.microprose.com](http://www.microprose.com)



**Grafik 60%** Die schlichte Grafik von Worms bringt dem Spielspaß keinerlei Abstriche.

**Sound 68%** Die Hintergrundmusik ist sehr unauffällig, aber die Sprüche der Würmer sind genial!

**Fun** Selten gibt es ein besseres Multiplayer-Game, das auch noch alleine viel Spaß bereitet.



**Fun 85%**





# Soul Fighter

**Die Legende lebt! Mit drei durchtrainierten Helden, einer Portion Magie und der Gerechtigkeit auf eurer Seite kämpft ihr gegen Furcht erregende Fantasy-Wesen.**

Seit Sega im Spielhallen- und Konsolengeschäft ist, bürgt dieser Name für leichte Spielekost mit hohem Unterhaltungsfaktor. Damit Sega diesem Ruf gerecht wird, hat der französische Spielehersteller Toka beschlossen, einen

stark arcadelastigen Action-Prügler zu entwickeln. Schon vor einigen Jahren versuchte sich diese Firma mit Legend, einem PlayStation-Spiel, an diesem Genre. Doch durch die begrenzte Leistungsfähigkeit der PlayStation konnten die Ideen der Level-Designer nur begrenzt umgesetzt werden. Erst mit dem Release des Sega Dreamcast hatten die Programmierer plötzlich eine sehr leistungsfähige Hardware zur Verfügung, auf der auch ohne großen Aufwand komplexe Spielwelten einfach darzustellen sind. Basierend auf dieser Hardware, entwickelte Toka das

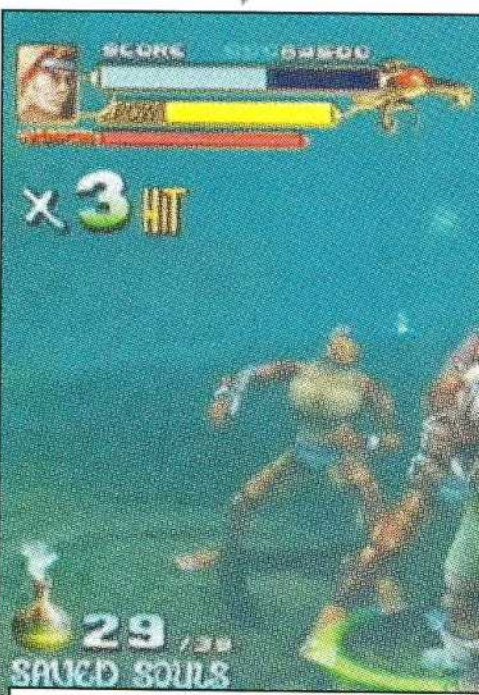
Action-Spiel Soul Fighter. Bei diesem Spiel kämpft ihr euch mit einem von drei unterschiedlichen Charakteren durch riesige Welten hindurch. In bestem Beat'emUp-Stil mischt ihr Horden von Feinden auf, um am Ende einer Welt vor einem gigantischen Endgegner zu stehen. Bei der Schlacht mit den monströsen Fabelwesen kommen auch zahlreiche Waffen zum Einsatz. Hin und wieder findet ihr kleine Holzkisten, die verschiedene Wurfaffen enthalten. Um mit diesen Geschossen einen Gegner zu erledigen, schaltet das Spiel in eine Ego-Perspektive um. Mit einem kleinen Fadenkreuz visiert ihr eure Widersacher an und erledigt diese bequem aus der Ferne. Beim Ableben hinterlässt die Gegnerschar zahlreiche Goodies, die eure Energieleiste wieder auffüllen.



Mit verschiedenen Kampftechniken heizt ihr euren Widersachern ordentlich ein.



Um mit den Waffen besser zielen zu können, wird in eine Ego-Perspektive umgeschaltet.



Aus dem tiefen See greifen euch seltsame Froschwesen an.



Dieser Endgegner versucht euch mit seiner Keule weich zu klopfen.



Der Oberpirat hetzt seine aggressiven Schwertfische auf euch.



Tommy

**Meine Meinung:** Soul Fighter erinnert mich sehr an alte Arcade-Klassiker. Was habe ich vor Streets of Rage oder Punischer in der Spielhalle verbracht! Mein ganzes Vermögen fiel damals diesem Hobby zum Opfer. Auch Soul Fighter bildet hier keine Ausnahme. Leichte Adventure-Kost wechselt sich mit harten Prügeleinlagen ab, bei denen Dutzende von Gegnern auf euch einstürmen. Hier liegt aber auch der große Knackpunkt an diesem Spiel. Die Feinde verprügeln euch alle gleichzeitig. Nimmt man einen Bösewicht ins Visier, fällt einem der andere unerwartet in den Rücken. Auch das Ergreifen von Gegenständen hätte man etwas erleichtern können. Grafisch beeindruckt dieses Spiel mit einer abwechslungsreichen und detaillierten Umgebung.

gen, schaltet das Spiel in eine Ego-Perspektive um. Mit einem kleinen Fadenkreuz visiert ihr eure Widersacher an und erledigt diese bequem aus der Ferne. Beim Ableben hinterlässt die Gegnerschar zahlreiche Goodies, die eure Energieleiste wieder auffüllen.



Wenn eine derart große Steinkugel auf euch zukommt, solltet ihr besser die Beine in die Hand nehmen.

Beat 'em Up

DM 99,-

Hersteller: Toka/Piggyback Int.  
Bezugsquelle: Sega  
Levels: 12 Levels  
BRD-Release: Dezember  
Schwierigkeitsgrad: mittel  
Fakten: Vibration-Pak  
Internet: [www.sega.de](http://www.sega.de)

**Grafik 76%** Fantasiervolle Atmosphäre und verschiedene Gegner vermitteln einen sauberen Eindruck.

**Sound 69%** Der Sound wurde zwar von Legend wiederverwendet, ist aber immer noch sehr passend.

**Fun** Für Spieler, die auf ein puristisches Gameplay stehen und beim Spielen ihr Hirn nicht überstrapazieren wollen, ist dieser Genre-Mix wie gemacht.



**Fun 75%**





# NFL2K



**Für American-Sports-Anhänger geht die Sonne auf! Sega Sports bringt die beste Football-Liga der Welt für DC.**

American-Football-Fans in Deutschland leiden meistens unter der schlechten Popularität des Sports. Dank der Madden-Serie seit der 16-Bit-Konsolen gab es zumindest immer wieder virtuellen Nachschub. Nun nimmt sich Sega selbst der Sache an und brachte in den USA unter dem Sega-Sports-Label NFL2K auf den Markt. Das Spiel überzeugt nicht nur wegen seiner offiziellen Lizenz,

spricht allen Teams, Spielern und Stadien, sondern besonders durch seine fast perfekte Grafik, Soundkulisse und Präsentation. Kurzum, wir sind absolut begeistert. Dank der hervorragenden Qualität und der sensationellen Verkaufszahlen in den Staaten hat Sega of Europe NFL2K nun auch auf die Release-Liste für 2000 gesetzt. Noch nie gab es ein Football-Spiel mit mehr Details und realistischen Bewegungsabläufen (dank Motion-Capturing) zu sehen wie bei diesem Titel. Neben dem technischen Rahmen stimmt zum Glück auch das Spielerische. Die Akteure verhalten sich absolut real, versuchen immer zum Ball zu kommen und geben alles. Man kann förmlich ins Geschehen eintauchen. Die Taktik spielt



Udo

**Meine Meinung:** Meine Begeisterung für dieses Ausnahme-Sportspiel kennt keine Grenzen! Mir tut es im Herzen weh, wenn ich mir vorstelle, dass NFL2K sich in Europa nur schleppend verkaufen wird, da kaum jemand den Sport versteht.

Dabei bietet dieser Titel alles, was man für einen unterhaltsamen Abend braucht: Action, Spannung, Realismus und einen Vierspieler-Modus! Allein schon die Grafik stellt alle anderen Sportspiele weit in den Schatten, zum einen wegen der ruckel-freien Engine und zum anderen dank des perfekten Motion-Capturings und vielen anderen Details. Der Sound ist ebenso motivierend wie authentisch. Jeder sollte sich dieses Spiel zumindest einmal anschauen, auch wenn er nichts mit dem Sport anzufangen weiß. Fans werden NFL2K vergöttern.

natürlich eine Hauptrolle beim American Football. Passruten und Laufwege werden nicht wie früher in kleinen Icons angezeigt, sondern direkt aufs Spielfeld projiziert, was die Orientierung extrem verbessert. Einsteiger erhalten eine ausführliche Einführung in den komplizierten Sport, und neben einer kompletten Saison lassen sich eigene Spieler und Mannschaften kreieren. Leider fehlt im Rahmen

dieses Tests der nötige Platz, um alle genialen Features aufzuzählen. Einziger Kritikpunkt ist die speicherplatzfressende Saison, die auf der VMU 191 Blöcke benötigt. Trotzdem, noch nie war Football dermaßen realistisch und verbreitete zugleich so viel Spaß wie in NFL2K!



Sechs Punkte im Sack! Nach einem Touch-down freut sich der Receiver. Gedrückte Stimmung hingegen bei der Defence.

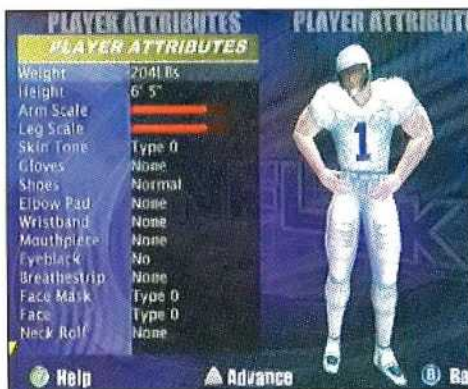


Genial einfach - einfach genial: Zum ersten Mal werden bei einem Football-Spiel die Bewegungen der Spieler direkt auf das Feld projiziert.



Quarterback-Sack! Steve Young macht gerade schwere Zeiten durch. Hoffentlich fumbelt er das Ei jetzt nicht...

Selbst bei diesen Close-ups wirkt die Grafik immer noch sehr detailliert und real. Das Verhalten der Linemen wurde sehr authentisch per Motion-Capturing eingefangen.



Wem die NFL-Akteure nicht genügen, der darf per Editor seine eigenen kreieren!

American Sports DM 120,-

Hersteller: **Sega Sports**  
Bezugsquelle: **Import**  
Levels: **31+ Mannschaften**  
BRD-Release: **1. Quartal**  
Schwierigkeitsgrad: **mittel**  
Fakten: -  
Internet: **www.sega.com**



**Grafik 90%** Realistisch von der Fußspitze bis zum Helm! Motion-Capturing vom Feinsten und 60 fps konstant. Schlichtweg umwerfend!

**Sound 86%** Zwischenrufe aus dem Publikum und fetzige Takle-Geräusche mit rockiger Musik.

**Fun** Das beste Football-Spiel aller Zeiten! Echte Fans brauchen diese unbeschreibliche Sport-Adaption.



**Fun 93%**





Ballern wie in alten Tagen!



### Giga Wings

In die alte Shoot'emUp-Tradition eines 1943 und Raiden schlägt die Arcade-Umsetzung Giga Wings von Capcom. Basierend auf der alten CPS2-Arcade-Platine, darf man sich von dem Vertikal-Scroller optisch nicht allzu viel erhoffen. Man ballert sich alleine oder zu zweit gleichzeitig durch das nur knapp halbstündige Welt-

raumabenteuer. Bevor es losgeht, wählt ihr einen von vier Charakteren, deren Schiffe jeweils andere Waffensysteme besitzen. Durch langes Drücken der Feuertaste reflektiert ihr für eine begrenzte Zeit die gegnerischen Geschosse. Technisch ist Giga Wings alles andere als ein Dreamcast-Titel. Grafik und Sound wären sicher auf einem Saturn machbar. Nur für Baller-Fans eine Überlegung wert.

Shoot 'em Up 120,- DM

Hersteller: **Capcom**  
Bezugsquelle: **Import**  
Levels: **8, 4 Charaktere**  
BRD-Release: **tba.**  
Schwierigkeitsgrad: **leicht**  
Fakten: -  
Internet: **www.capcom.com**



Grafik 17% Sound 32% **Fun 37%**



Im Standbild wirkt die Grafik hervorragend.



### Slave Zero

Bislang sagte man Sonic Adventure nach, übereilt hergestellt worden zu sein. Schaut man sich aber Slave Zero von Infogrames an, dann muss dieser Titel nun neu vergeben werden. Die Grafik sieht super aus, jedoch nur dann, wenn man die Charaktere nicht bewegt. Besonders die dummen Gegner machen den Action-Shooter

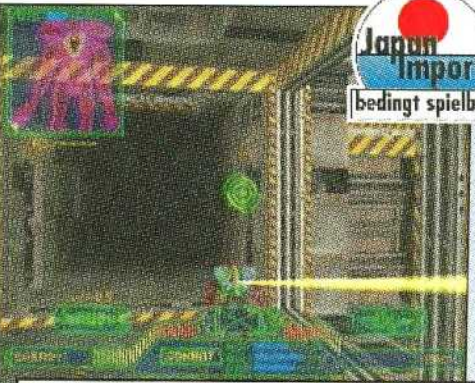
nicht gerade zu einem Highlight. Da hätte man über die uneinheitliche Framerate sicher noch hinweggesehen. Im Vierspieler-Deathmatch wird das Zucken noch schlimmer. Zu allem Überfluss gibt es keine Hintergrundmusik. Warum, das ist und schleierhaft. Bei all diesen Kritikpunkten können selbst das tolle Charakterdesign und die gute Steuerung nicht mehr viel retten. Also warten auf die PAL-Version!

Action 120,- DM

Hersteller: **Infogrames**  
Bezugsquelle: **Import**  
Levels: **k.A.**  
BRD-Release: **tba.**  
Schwierigkeitsgrad: **mittel**  
Fakten: -  
Internet: **www.infogrames.de**



Grafik 51% Sound 42% **Fun 38%**



Der erste Endgegner ist einfach zu knacken.



### Space Griffon

Ein typischer Mech-Robot-Shooter kommt von Panther Software. Als Mitglied der A-Max-Cleaner-Einheit müsst ihr die Mondbasis HAMLET wieder instand setzen. Hinter der mysteriösen Funkstille steckt ein finsterner Schurke, der sich tief im Mondgestein verborgen hält. Wie üblich seht ihr alles aus der Ego-Sicht. In drei verschiede-

nen Modi (Fahren, Untersuchen und Kampf) durchforstet ihr die acht umfangreichen HAMLET-Ebenen. Dort stellen sich euch allerlei Kampfroborer in den Weg, die ihr durch geschickte Manöver und Waffeneinsatz zerstören müsst. Damit das Ganze nicht zu eintönig wird, gibt es zahlreiche Rätsel und Suchaufgaben zu bewältigen. Technisch ist Space Griffon solide. Die Sprachausgabe ist japanisch.

Shoot 'em Up 120,- DM

Hersteller: **Panther Software**  
Bezugsquelle: **Import**  
Levels: **8+**  
BRD-Release: **nicht geplant**  
Schwierigkeitsgrad: **mittel**  
Fakten: -  
Internet: **www.panther.co.jp**



Grafik 64% Sound 61% **Fun 70%**

## Suzuki Alstare Extreme Racing

Ubi Soft ist einer der Third-Party-Hersteller, die den Dreamcast massiv unterstützen, diesmal mit einem Motorrad-Racer.

Ubi Soft ist mittlerweile ein Big Player, wenn es um Rennspiele für den Dreamcast geht. Mit Speed Devils haben sie bereits einen beachtlichen Titel in der Arcade-Racer-Sparte vor-

gelegt und schieben nun mit der Umsetzung des japanischen Redline Racers von Imagineer (SM 7/99) einen weiteren Vertreter dieses Genres nach. Man wollte aber nicht einfach eine schnelle PAL-Konvertierung vornehmen, sondern gleich einige entscheidende Verbesserungen durchführen. Das ist Ubi Soft durchaus gelungen. Zum einen hat man mit dem Motorrad-Hersteller



Tommy

**Meine Meinung:** Wer mit Rennspielen à la Hang On oder Out Run groß geworden ist, wird sich bei Suzuki Alstare Extreme Racing recht schnell zu Hause fühlen. Das Spielprinzip ist sehr simpel (Gas geben, bisschen bremsen und Turbo dosieren), so dass man recht schnell seine ersten Erfolgserlebnisse hat. Auf lange Sicht ist dieser Racer aber nur für Hardcore-Rennspiel-Fans zu empfehlen, da schnell die Luft raus ist. Da auch der Zweispieler-Modus nicht gerade sehr motiviert, bleibt unterm Strich nur ein durchschnittlicher Arcade-Racer übrig.

Suzuki eine namhafte Lizenz an Land gezogen, und zum anderen wurde die Grafik noch einmal kräftig überarbeitet. Die Texturen wirken nun allesamt wesentlich realistischer, was man übrigens vom Fahrverhalten nicht gerade behaupten kann. Selbst auf vereister Fahrbahn heizt man ohne Probleme mit über 200 km/h über die Piste! SAER bietet leider nur einen sehr begrenzten Umfang und wird daher schnell langweilig, auch wenn die

Meisterschaften anfangs recht schwierig sind.



Mit über 200 km/h durch den Tunnel. Die Grafik ist zweifelsfrei das Beste an Suzuki Alstare.



In den Replays darf man dem Fahrer förmlich über die Schulter schauen.

Rennspiel DM 100,-

Hersteller: **Criterion**  
Bezugsquelle: **Ubi Soft**  
Levels: **6+ Motorräder, 12+ Strecken**  
BRD-Release: **erhältlich (dt)**  
Schwierigkeitsgrad: **mittel**  
Fakten: -  
Internet: **www.ubisoft.de**

**Grafik 70%** Flüssige Engine, die aber im Vergleich zu anderen Racern ein wenig steril wirkt.

**Sound 65%** So richtig will der Funke von der fetzigen Musik nicht rüberspringen. Die Motoren-geräusche sind in Ordnung.

**Fun** Rasanter Motorrad-Racer, leider ohne wirkliche Highlights und Tiefgang. Fans werden dennoch ihre Freude haben.



**Fun 69%**



## SMQ Top 200

|                      |    |                        |    |
|----------------------|----|------------------------|----|
| Stefan Ackermann     | 50 | Ronald Miller          | 50 |
| Ralf Apel            | 50 | Peter Mitlöhner        | 50 |
| Michael Asse         | 50 | Stefan Möller          | 50 |
| Kai Auffenfeld       | 50 | Silke Nehring          | 50 |
| Sascha Augustin      | 50 | Antonio Orsi           | 50 |
| Carsten Baganz       | 50 | Tanja Pattberg         | 50 |
| Wilko Bartels        | 50 | Thomas Pfäffle         | 50 |
| Marcel Bartz         | 50 | Matthias Pinger        | 50 |
| Heinz Becker         | 50 | Maik Preisser          | 50 |
| Ivan Bellitto        | 50 | Adam Rafinski          | 50 |
| Volker Bette         | 50 | Branco Rahmann         | 50 |
| Andreas Beuchert     | 50 | Alexander Reinbold     | 50 |
| Nils Bierschwall     | 50 | Jürgen Richter         | 50 |
| Kathleen Bindernagel | 50 | Edward Rogers          | 50 |
| Alexander Bock       | 50 | Petra Rosenplänter     | 50 |
| Manuela Böhme        | 50 | Michael Roß            | 50 |
| Peter Böhme          | 50 | Philipp Schadt         | 50 |
| Enrico Bohn          | 50 | Thomas Scherer         | 50 |
| Jochen Böttcher      | 50 | Thomas Schiele         | 50 |
| Jan Brockmann        | 50 | Frank Schleicher       | 50 |
| Danny Bruchalla      | 50 | Daniel Schmidt         | 50 |
| Sebastian Buchner    | 50 | Kai Schnippling        | 50 |
| Patrick Bühler       | 50 | Michael Scholtes       | 50 |
| Marcus Burger        | 50 | Stefan Schröder        | 50 |
| Daniel Buschmeyer    | 50 | Stefan Schuhart        | 50 |
| Rinaldo Cebula       | 50 | Marcel Schulz          | 50 |
| Eva Dellinger        | 50 | Timo Schulz            | 50 |
| Cornelis Deuerling   | 50 | Thomas Schwarz         | 50 |
| Manuel Diekhäus      | 50 | Markus Schwiedland     | 50 |
| Martin Dlawichowski  | 50 | Matthias Schwingel     | 50 |
| André Dohmen         | 50 | Dagmar Sebrek          | 50 |
| Mario Donvito        | 50 | Alfred Sedlmeier       | 50 |
| Sven Draxlbauer      | 50 | Karl-Heinz Seidl       | 50 |
| Manuel Dumas         | 50 | Yaman Senol            | 50 |
| Anton Eibl           | 50 | Alexej Siebert         | 50 |
| Michel Enderich      | 50 | Bruno Sieler           | 50 |
| Till Enderich        | 50 | Hannes Sigrist         | 50 |
| Hannes Fabian        | 50 | Kim Simon              | 50 |
| Benjamin Feldberg    | 50 | Christian Skörjes      | 50 |
| Matthias Fernau      | 50 | Oskar Stanek           | 50 |
| Matus Fiala          | 50 | Sven Strömer           | 50 |
| Holger Fischer       | 50 | Samuel Strössel        | 50 |
| Johannes Fischer     | 50 | Marco Stresemann       | 50 |
| Marko Fischer        | 50 | Richard Strobel        | 50 |
| Michael Fischer      | 50 | Stefan Studtucker      | 50 |
| Jörg Friedrich       | 50 | Daniel Stutz           | 50 |
| Andreas Gering       | 50 | Marco Teuscher         | 50 |
| Martin Gilles        | 50 | Marco Thiel            | 50 |
| Jan Glaser           | 50 | Florian Thoni          | 50 |
| Jürgen Gössnitzer    | 50 | Ben Tschacher          | 50 |
| Sven Grunow          | 50 | Jens Tuesfeld          | 50 |
| Kay Gruzlok          | 50 | Martin Voigt           | 50 |
| Matthias Hagen       | 50 | Mario Voit             | 50 |
| Birgit Hahn          | 50 | Simon Wallach          | 50 |
| Jürgen Hahn          | 50 | Christoph Weddemann    | 50 |
| Jan Hantke           | 50 | Jens Wenglorz          | 50 |
| Anika Häuschen       | 50 | Lukas Wennemann        | 50 |
| Sonja Hesse          | 50 | Thomas Wessinghage     | 50 |
| Stefan Heßler        | 50 | Christopher Will       | 50 |
| Roland Hirzinger     | 50 | Tobias Wörner          | 50 |
| Lorenz Hoddow        | 50 | Andreas Zietz          | 50 |
| Björn Horak          | 50 | Michael Zünd           | 50 |
| Dmitri Hörig         | 50 | Julio Abrantes         | 45 |
| Joachim Horschitz    | 50 | Ralf Duballa           | 45 |
| Andreas Huber        | 50 | Tommy Miller           | 45 |
| Martin Jentsch       | 50 | Maximilian Moll        | 45 |
| Christian Jolst      | 50 | Robert Reibl           | 45 |
| Tobias Kamm          | 50 | Marco Schuldt          | 45 |
| Ralf Kaßner          | 50 | Ronny Seidel           | 45 |
| Franz Kern           | 50 | Matthias Silberbauer   | 45 |
| Thomas Kersch        | 50 | Nicolas Beyer          | 40 |
| Andreas Kessler      | 50 | Michael Boscheh        | 40 |
| Rene Khop            | 50 | Patrick D'Addino       | 40 |
| Thorsten Klars       | 50 | Manuela Freitag        | 40 |
| Alexander Klassen    | 50 | Christoph Krämer       | 40 |
| H-P Klönhammer       | 50 | Andy Möring            | 40 |
| Robert Kluge         | 50 | Gerd Müller            | 40 |
| Sascha Koepsel       | 50 | Carsten Ploner         | 40 |
| Ivo Kostadinov       | 50 | Daniel Reitenbach      | 40 |
| Daniel Kötting       | 50 | Steffen Scheibner      | 40 |
| Marcel Kötting       | 50 | Alexander Schmitz      | 40 |
| Peter Kreculj        | 50 | Manuel Schoder         | 40 |
| Burkhard Krone       | 50 | Matthias Schwedler     | 40 |
| Karsten Kühl         | 50 | Sascha Steinert        | 40 |
| Carsten Kühne        | 50 | Roland Tiefenbrunner   | 40 |
| Constantin Kühne     | 50 | Oliver Wolff           | 40 |
| Norman Kühn          | 50 | Michael Wydra          | 40 |
| Sebastian Kutrieb    | 50 | Sebastian Behne        | 35 |
| Christian Lang       | 50 | Tobias Grau            | 35 |
| Mario Leonhardt      | 50 | Daniilo Jantsch        | 35 |
| Andreas Lindig       | 50 | Sascha Kegerß          | 35 |
| Ronny Löffler        | 50 | Erik Oestreich         | 35 |
| Martin Losack        | 50 | Max Öttl               | 35 |
| Kay Löwenstrom       | 50 | Tobias Peterka         | 35 |
| Thomas Ludewig       | 50 | Pascal Simon           | 35 |
| Hans Maj             | 50 | Ronny Hoppenheit       | 30 |
| Marcel Maßholder     | 50 | Andreas Prütz          | 30 |
| Marc Matzka          | 50 | Sebastian Schweitzer   | 30 |
| Dennis Menkens       | 50 | Jan-Philipp Beschotmer | 25 |
| Axel Menzel          | 50 | Albert Hauke           | 25 |

## AmPuls

### Dreamcast-Gewinnspiel

Jetzt gibt's endlich die Lösungen und Gewinner zum DC-Quiz!

Wie sich sicher noch viele erinnern werden, hatten wir in Ausgabe 11/99 das große Dreamcast-Gewinnspiel. Wir haben die glücklichen Gewinner der handsignierten CDs und der



Von den zahlreichen Zuschriften angespornt, schufen wir das Sega Millennium Quiz.

PAL-Konsole gezogen. Die drei „Solo“-CDs von Thomas D. gehen an: **Cornelia Schreiber, Sehnde** **Gordon Wacker, Höchberg** **Markus Greindel, Landshut.**

Die beiden Fanta-4-CDs „4:99“ gehen an: **Andre Ehrhardt, Neukirchen** **Christian Drostel, Ratingen.**

**Enrico Welke aus Berlin** darf sich ganz besonders auf die von Thomas D. und Nilz Bokelberg signierte PAL-Konsole und seinen Wunschtitel Sonic Adventure freuen. Wir gratulieren den Gewinnern und bedanken uns bei den hundert Mitspielern, die leider nicht so viel Glück hatten. Eine echt tolle Mail erreichte uns vom Ulmer Sega-Fan-Club. Luca Stimec stellt unseren Lesern eine pressfrische PAL-Version von Sonic Adventure zur Verfügung. Wir werden den Titel im Rahmen unseres Millennium Quiz Teil 2 verlosen. Als Dankeschön geben wir natürlich die Adresse des Clubs bekannt: **SFC z. Hd. Luka Stimec Zinglerstr. 76 89077 Ulm** Übrigens wollen wir vermehrt Fan-Clubs unterstützen. Wenn ihr also Kontaktadressen habt oder sucht, dann wendet euch einfach an die Redaktion. Zum Schluss noch einige Worte zum Sega Millennium Quiz. Manche werden sicher kritisieren, dass die ersten Teile noch



zu einfach sind. Denjenigen sei versichert: Jede Folge wird schwerer! Wer alle Fragen korrekt beantwortet, der ist ein wahrer Sega-Kenner. Die Lösungen von Teil 1 lauten wie folgt: 1. Wie hieß das erste polygonbasierte Rennspiel von Sega? **Virtua Racing** 2. Wie hieß das letzte PAL-Saturn-Spiel? **Deep Fear** 3. Unter welchem Namen wurde das Mega Drive in den USA vertrieben? **Genesis** 4. Wie heißt der Mann hinter dem Sonic Team? **Yuji Naka** 5. Welcher Chip-Hersteller fertigt den Hauptprozessor für den Dreamcast an? **Hitachi** Gewinner des Shadow-Man-Aufstellers ist: **Franz Kern, Bensheim**

## Sega Millennium Quiz - Teil 2

Und weiter geht's mit dem Mille-Quiz! Beantwortet einfach die Fragen. Für jede richtige Antwort gibt es die angegebene Punktzahl, die dann auf eurem Punktekonto verbucht wird. Je öfter ihr mitspielt, um so wahrscheinlicher ist es, am Ende des Jahres den Hauptpreis zu gewinnen. Für die beste Einsendung dieser Ausgabe gibt es die PAL-Fassung von Sonic Adventure (Dank dem SFC)!

1. Was bedeutet die Abkürzung „Sega“? (15 Punkte)

2. Wie heißt der doppelschwänzige Sonic-Freund? (5 Punkte)

3. Welche Fernsehnorm wird in Japan und den USA betrieben? (10 Punkte)

4. Wie lautet die Bezeichnung der aktuellen Sega-Arcade-Technologie? (10 Punkte)

5. Welches alternative Betriebssystem bietet Dreamcast den Entwicklern an? (15 Punkte)

Schickt uns eure Antworten an folgende Adresse:  
**Redaktion SegaMagazin**  
**Stichwort: SMQ**  
**Franz-Ludwig-Str.9**  
**97072 Würzburg**

**Einsendeschluss für Teil 2 ist der 16. Dezember 1999**  
Mehrmalige Einsendungen werden nicht berücksichtigt. Als Passwort benötigen wir euer Geburtsdatum (damit niemand anders eine falsche Zusendung in eurem Namen schreibt). Bei mehreren richtigen Zusendungen entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Name

Straße

PLZ Wohnort

Geburtsdatum

 (unbedingt angeben)



# MailBox

## VGA für alle!

Ich habe gehört, dass man den Dreamcast an einem Computermonitor anschließen kann. Ist dadurch auch eine größere Auflösung möglich?

Nicolai (Ocarinaoft@aol.com)

**Du spielst wahrscheinlich auf die VGA-Box an. Mit dieser Zusatzhardware ist es möglich, jeden handelsüblichen VGA-Monitor an den Dreamcast anzuschließen. Zwar erhöht sich die Auflösung nicht, jedoch ist die Bildqualität um Längen besser. Wer also einen großen PC-Bildschirm (17 Zoll oder mehr) besitzt, der sollte den Kauf einer VGA-Box in Erwägung ziehen.**

## Vorbehalte

Ich bin seit 1/96 dabei und fand euer Mag bisher sehr gut, allerdings gefällt es mir nicht, dass Mega-Fun-Leser jetzt ebenfalls das SegaMag lesen können und dass ihre Briefe sogar im SegaMag abgedruckt werden (wie in 11/99). Das soll keinesfalls heißen, dass ich was gegen sie habe, aber ich finde, das SegaMag sollte uns Lesern vorbehalten werden, denn wir haben immerhin noch zu euch gehalten, als es hier in Deutschland in Bezug auf Sega sehr schlecht aussah (5/98-10/99). Danke für das Video!

**Nur wenn wir weiterhin um neue Leser werben, wird es das SegaMagazin in Zukunft geben, und das wäre und ist ohne die Mega Fun nicht möglich!**

Warum könnt ihr nicht eine seriöse MailBox beibehalten? Dieses Dr.-Robotnik-Getue ist doch wirklich zu kindisch!

**Ein wenig Spaß muss sein. Ich glaube kaum, dass ich wirklich ein Kritikpunkt bin.**

**Habt ihr Lust, selbst für das SegaMagazin zu schreiben? Dann schickt uns einfach euren „Leserkäs“ oder Highscores samt kessem Bild. Sagt uns, wenn euch Wertungen nicht passen und korrigiert sie! Welche Erfahrungen habt ihr im Internet gemacht? Wo sind die besten Sega-Pages?**

**Redaktion SegaMagazin**  
**Kennwort: MailBox**  
**Franz-Ludwig-Str. 9**  
**97072 Würzburg**

[segamagazin@megafun.de](mailto:segamagazin@megafun.de)

## Ohne Leidenschaft

Sega ist abermals unfähig, ihre Konsole intelligent in Deutschland zu launchen! In diesem Fall ist es besonders dramatisch, da der DC wohl der letzte hoffnungsvolle Kandidat für einen Gegenangriff auf die etablierten Big N und Bigger S ist. Ich bin enttäuscht von der Internet-Performance, die uns da geboten wurde. Tagelange Verzögerungen bei der Registrie-

rung und nervige Abstürze des Servers haben mit Sicherheit kaum jemanden zufrieden stellen können. Andauernde Game-Delays gehören fast zum Alltag, aber diese I-Net-Geschichte ist insofern untragbar, da gerade für deren reibungslosen Ablauf der Release auf den 14.10. gedrückt wurde. Zum Thema Marketing fällt mir nicht viel mehr ein. Dabei liegen mir die Worte von gewissen Sega-Verantwortlichen noch genau im Ohr. Zig Millionen als Basis einer nie gesehenen Werbekampagne, die den potentiellen User rund um die Uhr mit dem blauen Kringel konfrontieren soll. Ach was rede ich, es fehlen ganz einfach die Leidenschaft, die Emotionen und der unbedingte Wille, sich wirklich wieder in die Herzen der Masse kämpfen zu wollen. Eigenschaften, die wir wahren Fans mit unserem Hobby verbinden und es deshalb so lieben... Es war doch unsere Identifikation mit einem Unternehmen, das ohne diese Passion die letzten Jahre bestimmt nicht so einfach überlebt hätte. Dies sollte auch als Maßstab für Segas Handeln dienen. Ich für meinen Teil stehe hiermit zur Verfügung und hoffe inständig, dass mein Gebet erhört werden möge. Ich will nicht schon

wieder in die Gruppe der Unbeugsamen zurück, die ein Leben wie in einer Art Widerstandsbewegung führen und am Ende verlassen im Nichts stehen, wie das SM zum Beispiel. Pfui, Sega, so belohnt man keine Treue!

Ralf  
 (ralf.wipper@de.dreamcast.com)

**In gewisser Weise hast du schon Recht, Ralf. Ich würde die derzeitige Lage vom Dreamcast dennoch nicht so eng sehen. Segas neuestes Kind wurde wie kaum eine andere Konsole zuvor dermaßen kritisch von vornherein betrachtet, dass jeder kleine Makel in Sachen Marketing und Vertrieb gleich als schwerer Fehler angekreidet wurde. Nach Weihnachten ist wohl die beste Zeit, wirklich über den Dreamcast in Deutschland zu urteilen. Für Japan ist meiner Ansicht nach das Frühjahr 2000 (März, April) entscheidend, wenn es zum großen Aufeinanderprallen zwischen Shenmue, Sega GT und der PlayStation 2 kommt. Dann werden nämlich auch die Third-Partys Farbe bekennen müssen.**

## SEGA RALLY



### TOP 5

|     | SCORE    | PLAYER               |
|-----|----------|----------------------|
| 1ST | 0'35"181 | CHRISTIAN HÜBNER     |
| 2ND | 0'35"671 | SECRET DRIVER        |
| 3RD | 0'36"105 | LANCIA MAN           |
| 4TH | 0'36"217 | FLOTTER HEIZER       |
| 5TH | 0'36"333 | KARL-GUSTAV BLEIFUSS |

ENTER YOUR INITIALS ?

## HIGH SCORE

So geht's:

Ihr wollt nicht Hydro Thunder oder Cool Boarders um die Wette zocken?! Na gut, dann ändern wir eben die Spiele! Also wenn ihr nicht bald ein paar Bestleistungen zu Sega Rally 2 (egal ob PAL- oder NTSC-Version) schickt, dann werden wir aber böse! Folgende Regeln gelten für den Sega-Rally-2-Wettbewerb:

- Modus: Time Attack
- Free Run
- Fahrzeug: Stratos
- Strecke: Riviera

Zeichnet eure beste Runde auf Video auf und fügt dem Ganzen ein Passbild bei. Schickt alles (kann nicht zurückgeschickt werden) an die Redaktionsadresse. Der Gewinner erhält eine jungfräuliche VMU!

Einsendeschluss ist der **31.3.2000**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



**Viele Leser betrachten die Mega Fun als teure Beilage. Fakt ist aber: Ohne sie wäre das SegaMagazin schon lange tot!**





► Für viele Dreamcast-User ist die VGA-Box noch immer ein Mysterium! Unsere Empfehlung: Habt ihr einen großen Computermonitor, dann braucht ihr dieses Teil!

geschadet und die abschließende Fun-Bewertung lässt sich aufgrund der unglücklichen Farbwahl nur schwer entziffern. Ich hoffe, dass ihr auf meinen Vorschlag eingeht und den Wertungskasten auf ein überschaubares und leicht auszuwertendes Niveau bringt. Zum Schluss meines Briefes muss noch ein Schimpf über den mir so heiß ersehnten und sonst perfekten Dreamcast (auch das Joypad, das genauso perfekt in der Hand liegt wie das analoge Pendant des Saturns) aufs Papier: Die überaus benutzerfreundliche Anschlussmöglichkeit der PlayStation und des N64 mit den separaten Scartbuchsen für Audio und Video, die man wunderbar an Fernsehgerät oder Stereoanlage anschließen konnte, werden von der mittlerweile antiquierten SNES-Antennenbuchse ersetzt. Traut Sega seinen Kunden keine umfangreiche HiFi-Anlage zu oder besteht der Fehlglaube, dass der verwöhnte Zocker nur auf Grafik achtet? Ich persönlich stehe auf Daddelsound aus richtigen Boxen und nicht aus Fernsehlautsprechern, die einem

Wo sind eure Kollegen Florian Brich und Michael Pruchnicki hin? Ihr habt sie extra für die neue Konsole eingestellt und jetzt sind sie verschwunden!

**Florian und Michael konzentrieren sich nun verstärkt auf die N-Zone und die PlayStation-Zone.**

blue.stinger1@de.dreamcast.com

### Hi Doc Robotnik!

Als ein SegaMagazin-Leser der ersten Stunde finde ich euer Durchhaltevermögen lobenswert. Bis zur letzten Ausgabe war der Wertungskasten immer top, doch jetzt sieht er echt billig aus. Die Bedeutung der Symbole im unteren Bereich lässt sich nur erraten, eine Legende dafür hätte nicht

PC-Speaker Konkurrenz machen und meine Gehörgänge mit Monotonem quälen. So, Aggression weg, wieder alles in Butter. Florian Meinhard, Rattiszell

**Wie wir bereits angemerkt haben, ist das dem DC beigelegte TV-Anschlusskabel wirklich ein Witz. Im Fachhandel gibt es neben dem Sega-Scart-Kabel billigere Third-Party-Strippen. Es gibt aber noch weitere Varianten (SVHS, Chinch), die es erlauben, die Konsole an die HiFi-Anlage und den Fernseher anzuschließen. Ruft einfach bei den Händlern an und lasst euch beraten, um das jeweils passende Kabel zu finden.**

### Hauptstadt-Reklame

Ich habe in eurem neuen Heft in der MailBox-Rubrik den Leserbrief von Wolfgang Rofles über die minimale Werbung für den Dreamcast gelesen und musste darauf einfach mal antworten. Also ich wohne in Berlin und ich finde, dass es schon eine ganze Menge Werbung für Dreamcast gibt! Ich habe schon einige Doppeldeckerbusse gesehen, die mit einer riesen Dreamcast-Werbung beklebt sind. Auch im Internet habe ich oft Werbebanner von Dreamcast gesehen, wo man die Konsole sogar gleich bestellen konnte. Außer-



Norman, Höchberg, über

### Millennium Soldier Expendable

Grafik: 78%

Sound: 69%

Gesamt: 77%

Ich mag diese straighten Action-Spiele total. Expendable macht besonders zu zweit Spaß, auch wenn man ab und an nicht mehr genau weiß, wo man sich gerade befindet. Alleine ist nach dem ersten Mal Durchspielen ein wenig die Luft raus.



# Walther



**Walther Media Service .... besser ist das !!!**

**Ihr Sega Dreamcast Spezialist im Norden**

**Tel.: 04804 / 1005 Bestellhotline**

**Fax.: 04804 / 1005**

**Mo. – Fr. 10.00 Uhr bis 20.00 Uhr**

**Mo. – So. 0.00 Uhr bis 24.00 Uhr**

|                       |                 |
|-----------------------|-----------------|
| <b>Grundgerät dt.</b> | <b>488,- DM</b> |
| Controller dt.        | <b>54,50 DM</b> |
| Arcade Stick dt.      | <b>89,90 DM</b> |
| Keyboard dt.          | <b>59,90 DM</b> |
| Memory Card dt.       | <b>49,90 DM</b> |
| Lenkrad dt.           | <b>99,90 DM</b> |
| Scart Cable dt.       | <b>39,90 DM</b> |
| Vibration Pack dt.    | <b>39,90 DM</b> |

|                     |                  |
|---------------------|------------------|
| Sonic Adventures    | <b>89,90 DM</b>  |
| Sega Rally 2        | <b>99,90 DM</b>  |
| Virtua Fighter 3tb. | <b>89,90 DM</b>  |
| Blue Stinger        | <b>99,90 DM</b>  |
| The House of Dead 2 | <b>149,90 DM</b> |
| Soul Calibur        | <b>99,90 DM</b>  |
| Shadow Man          | <b>99,90 DM</b>  |
| Get Bass Fishing    | <b>159,90 DM</b> |

Bald da: Hidden & Dangerous, Hydro Thunder, NFL Blitz 2000, Power Stone, Ready to Rumble, Cool Boarders Burrrn, UEFA Striker, Metropolis Racer, Trick Style, D2, Arcatera, Heros of Might & Magic 3 !!!!!

**Und noch viele weitere Top Titel !! Unbedingt Vorbestellen !!**

Lieferung erfolgt per Nachnahme ! Irrtümer und Änderungen vorbehalten.

**Vorbestellungen Playstation 2 und Nintendo Dolphin ab sofort !! Am besten per Fax !!**



René Zangger, Zürich (CH), über

## Sega Rally 2

Grafik: 89%

Sound: 86%

Gesamt: 90%

Wer den zweiten Sega-Rally-Automaten liebt, der wird von der Heimfassung absolut begeistert sein! Sega hat es zum ersten Mal hinbekommen, einen Automaten nicht nur umzusetzen, sondern auch genial zu verbessern. Die 10-Year-Championship ist das Beste, was einem SR-Fan passieren konnte.



Jetzt red i  
Leserkäs

dem gibt es in allen Kaufhäusern kostenlose Prospekte und Poster und die Werbung im TV sehe ich auch immer öfters. Also ich finde schon, dass es eine ganze Menge Werbung gibt. Okay, es könnte natürlich noch mehr werden, aber das kommt bestimmt noch.

Björn Kunow

(AKunow@t-online.de)

**Als Hauptstädter bist du sicher nicht repräsentativ, aber auch wir finden, dass die Werbekampagne immer größere Ausmaße annimmt. Man muss abwarten, wie es in den letzten Wochen vor Weihnachten aussieht, der bekanntesten wichtigsten Jahreszeit für Konsolen.**

## SegaMag-Zukunft

Ich möchte eigentlich gleich auf mein Anliegen kommen. (Ich weiß, dass ihr ein super Magazin seid, keine Frage.) Ihr habt in der letzten Ausgabe geschrieben, dass das SegaMagazin in der Größe bleiben wird, wie es momentan ist, und dass ihr die Rechte abgeben müsst. Werden wir dann als Sega-Abonnenten die Mega Fun weiterhin bekommen? Und muss nun auch der Name SegaMagazin geändert werden, da ihr keine Rechte mehr habt? Mich würde auch noch interessieren (und ich glaube, nicht nur mich), ob man in Zukunft noch mit den Demo-CDs rechnen kann, da ja viele Abonnenten das Abo für 79 DM haben, also mit Demo. Wenn nicht, müsste man den Preis angleichen, also 69 DM, oder?

Andy Möring, Schönwalde

Es stimmt, wir werden



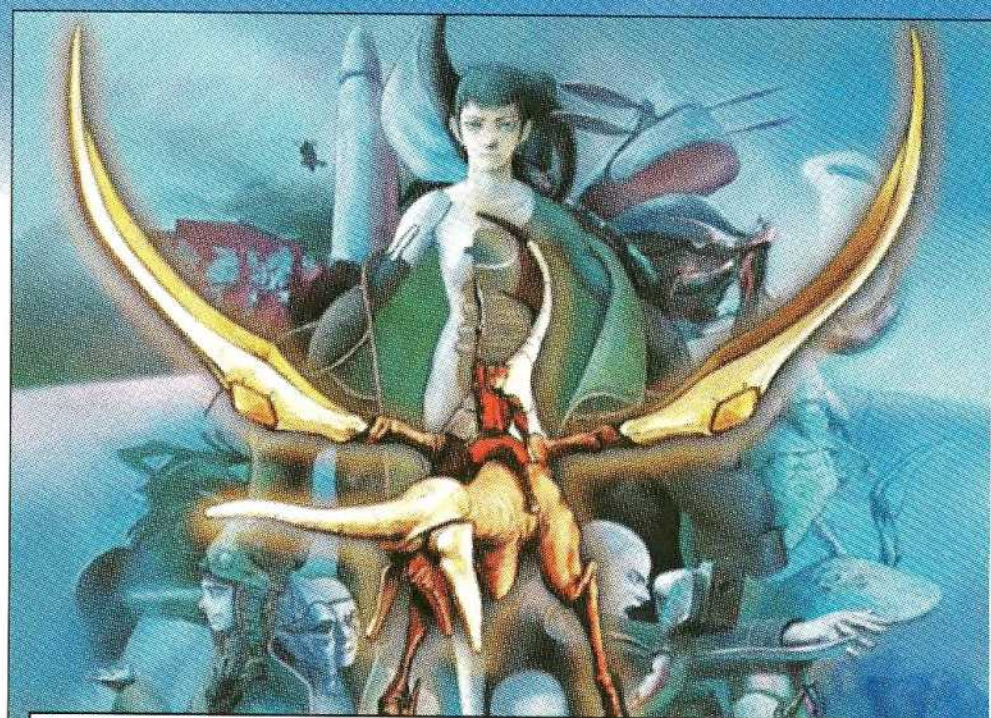
Wann werden endlich die erfolgreichen Sega-Automaten für Dreamcast umgesetzt?

**weiterhin mit der Mega Fun zusammen im Bundle vertrieben werden, so lange, bis der DC sich in Deutschland durchgesetzt hat. Zur Zeit gibt es leider noch keine ausreichende Basis für ein vollwertiges (nicht offizielles) Magazin. Ich hoffe, ihr versteht das. Den Namen SegaMagazin dürfen wir bis auf Weiteres nutzen (juhu). Zum Thema Abo gab es in den letzten Wochen so einige Verwirrung. Der Verlag prüft gerade die Abo-Preise, deshalb können wir voraussichtlich erst zur nächsten Ausgabe genauere Angaben dazu machen.**

## Dreamcast &amp; Sachen

Ich habe einige Fragen ans SM! Wie sieht es mit DC-Versionen von Daytona 2, Star Wars Trilogy, Lost World, Virtua Striker 2 und Scud Race aus?

**Virtua Striker 2 kommt noch vor Jahresende. Zu den anderen Titeln gibt es bis auf Gerüchte nichts Genaues. Aus Scud Race wird wohl überhaupt nichts.**



Nach Shenmue wahrscheinlich das Spiel, auf das die komplette Saturn-Fangemeinde wartet: das Sequel zu Panzer Dragoon Saga für Dreamcast. Laut letzten Gerüchten sitzt das Team Andromeda bereits daran.

Wie wahrscheinlich ist es, dass man einen japanischen DC für PAL-Spiele umbauen lassen kann? Und wird man deutsche Peripherie darauf benutzen können und umgekehrt?

**Der Umbau wird sicher möglich sein. Die Peripherie lässt sich benutzen. Wir haben das schon überprüft.**

Bisher ist ja noch kein Spiel von EA (Sports) für den DC angekündigt, oder?

**Das stimmt. Jedoch macht mich das nicht traurig, wenn ich mir die Sega-Sports-Titel aus der 2K-Serie ansehe!**

Gibt es vielleicht schon irgendwas zu Sonic Adventure 2?

Nein.

Was ist mit DC-Teilen von Panzer Dragoon, Driver, Indizierter Bulle?

**Hey, wofür hältst du uns eigentlich? Wenn wir Infos zu diesen geilen Spielen haben, seid ihr die ersten, die davon erfahren!**

Da wir Dolby-Surround-Fans sind, möchten wir wissen, ob es einen DC-Titel gibt, der exzellentes Dolby hat?

**Wir kennen bislang noch keine DS-Titel. Es gibt jedoch schon einige mit Q-Sound.**

Wird es eine Möglichkeit geben, den DC an einen PC anzuschließen und könnte man Files für das VMU dann aus dem Internet laden?

**Bisher kann man nur mit dem DC selbst VMU-Dateien aus dem Netz laden. Eine PC-Schnittstelle wäre technisch machbar, wurde aber noch nicht angekündigt.**

Cosmo und George, Kassel

# SONIC ADVENTURE




## TOP 5

|     | SCORE   | PLAYER              |
|-----|---------|---------------------|
| 1ST | 2'22"73 | UDO LEWALTER        |
| 2ND | 2'23"63 | SUPER SONIC         |
| 3RD | 2'24"18 | TAILS PROWER        |
| 4TH | 2'25"56 | DOKTOR IVO ROBOTNIK |
| 5TH | 2'26"39 | PROFESSOR HASTIG    |

ENTER YOUR INITIALS !



### HIGH SCORE

So geht's:

- Sonic Adventure ist eines der besten Spiele für den Dreamcast. Ihr habt es sicher fast alle. Daher dreht sich der neue Highscore-Wettbewerb um den blauen Igel. Folgende Richtlinien müsst ihr beachten, um in die Liste aufgenommen zu werden:
- Modus: Adventure
- Charakter: Sonic
- Level: Stage 1 - Emerald Coast

Zeichnet euren kompletten Lauf vom Levelanfang bis zum Abrechnungsscreen auf. Nur die Zeit ist uns wichtig! Schickt uns euer VHS-Video (wir akzeptieren auch s/w-NTSC-Aufnahmen) samt Passbild (wenn möglich) an die Redaktionsadresse. Der Gewinner erhält eine spielstandverzehrende VMU!

Einsendeschluss ist der **31.3.2000**. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



# Secret Service



Auf dieser Seite findet ihr allerlei nützliche Tipps, Cheats und andere Hilfen zum Dreamcast. Habt ihr selbst welche entdeckt, schreibt sie bitte an:

Redaktion SegaMagazin  
Kennwort: SecretService  
Franz-Ludwig-Str. 9  
97072 Würzburg  
e-mail: segamagazin@megafun.de

## NBA2K (us) Cheats

### Turbo-Mode:

Gebt unter Optionen bei Codes Folgendes ein:

#### TURBO

Nun kann unter der Spielgeschwindigkeits-option Turbo aktiviert werden.

### Große Spieler:

Gebt unter Optionen bei Codes Folgendes ein:

#### MONSTER

### Fette Spieler:

Gebt unter Optionen bei Codes Folgendes ein:

#### LARD

Denkt daran, dass die Codes in großen Buchstaben eingegeben werden müssen.

## Millennium Soldier - Expendable (dt) Cheats

Gebt die folgenden Tastenkombinationen ein, während ihr ein aktuelles Spiel pausiert.

**Levelanwahl (nach der richtigen Eingabe muss das Spiel abgebrochen werden. Startet dann ein neues Spiel und ihr gelangt in die Levelanwahl):**

↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, →, Y.

### Level überspringen:

Y, Y, X, X, L, R, ↓, ↓, ↑, ↑.

### Extra-Leben:

A, B, X, Y, L, R, ↑, ↓, ←, →.

### Extra-Credits:

A, B, ←, A, B, →, B, A, ↓, R.

### Granaten:

↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, R.

### Schild:

↑, ↓, ←, →, X, ↑, ↓, ←, →, Y.

### Schneller Sieg:

L, R, L, R, ←, →, ←, →, Y, X.

### Ego-Perspektive:

L, ←, R, →, X, X, ↓, ↓, R, L.



## Trick Style (us) Cheats

### Alles gewinnen:

Gebt in den Optionen unter Cheats CITYBEACONS ein.

### Immer gewinnen:

Gebt in den Optionen unter Cheats TEAROUND ein.

### Unendlich Zeit:

Gebt in den Optionen unter Cheats IWISH ein.

### Power-up-Moves:

Gebt in den Optionen unter Cheats TRAVOLTA ein.

### Big Heads:

Gebt in den Optionen unter Cheats INFLATEDEGO ein.

## WWF: Attitude (dt) Diverses

Um an gewisse zusätzliche Wrestler und Optionen zu gelangen, müsst ihr mit den zunächst vorhandenen Charakteren antreten. Gewinnt mit diesen den Championship-Belt und/oder die Pay-per-View-Events auf verschiedenen Schwierigkeitsstufen.

### European Title:

Schaltet Folgendes frei: Sable, Marc Mero, Trainer, Squeaky-Mode sowie weitere Optionen im Create-Mode.

### Intercontinental Title:

Schaltet Folgendes frei: Jaqueline, Chyna, Big-Head-Mode.

### WWF Heavyweight Title:

Schaltet Folgendes frei: Head-, Beep-Mode und Ego-Mode.

### King of the Ring PPV:

Schaltet Kurrigan und Taka Michinoku frei.

### SummerSlam PPV:

Schaltet Sgt. Slaughter und Shawn Michaels frei.

### Royal Rumble PPV:

Schaltet Jerry Lawler und Paul Bearer frei.



## Suzuki Alstare Extreme Racing (dt)

### Diverses

### GSX-R600 Racing Bike:

Schließt die Session 1 erfolgreich ab.

### GSX-R Supersport Bike:

Schließt die Session 1 erfolgreich ab.

Wem schon immer der Pause-Screen gestört hat, der sollte erst pausieren und dann X + Y drücken, um einen klaren Blick zu erhalten.

## Sonic Adventure (us)

### Cooler Tipp

Von Daniel Kakas erreichte uns via E-Mail Folgendes:

Ich habe hier eine kleine Hilfestellung für diejenigen, die sich ein US-Dreamcast zugelegt haben und mit Sonic so ihre Verständigungsprobleme haben.

Wenn man nämlich das Dreamcast-System (language) auf Deutsch stellt, hat man auf einmal den kompletten Sonic-Text auf Deutsch.

Viel Spaß beim Zocken!!!

Daniel Kakas

**P.S.** Ob dieser kleine Trick auch mit anderen Spielen funktioniert, konnte ich nicht testen.

LOL, Daniell Auf die einfachsten Sachen muss man erst kommen.

Danke für den Tipp.

Gunther

Gunther

Gunther

Gunther

Gunther

Gunther

Gunther

Gunther

Gunther

Gunther

Gunther

Gunther

Gunther

Gunther







In dieser Vorschau erhaltet ihr einen schnellen Überblick über alle interessanten Spiele, für die es sich sicher lohnt zu sparen.

# Vorschau

## ► Getestete Dreamcast-Titel

| Titel                           | Hersteller            | Genre            | Ausgabe | Wertung |
|---------------------------------|-----------------------|------------------|---------|---------|
| Aerowings                       | CRI                   | Simulation       | Nov 99  | 76%     |
| Airforce Delta                  | Konami                | Action           | Okt 99  | 79%     |
| Blue Stinger                    | Sega/Climax Graphics  | Action-Adventure | Nov 99  | 85%     |
| Buggy Heat                      | CRI                   | Rennspiel        | Dez 99  | 74%     |
| Cool Boarders Burrrn!           | UEP System            | Fun-Sports       | Nov 99  | 83%     |
| Dynamite Cop                    | Sega                  | Action           | Nov 99  | 73%     |
| Elemental Gimmick Gear          | Hudson Soft           | Action-Adventure | Aug 99  | 75%     |
| Evolution                       | ESP                   | Rollenspiel      | Apr 99  | 74%     |
| Frame Gride                     | From Software         | Action           | Okt 99  | 85%     |
| Millennium Soldier - Expendable | Imagineer/Rage        | Action           | Nov 99  | 71%     |
| Get Bass                        | Sega                  | Sport            | Jun 99  | 81%     |
| Giant Gram                      | Sega                  | Fun-Sports       | Sep 99  | 81%     |
| Godzilla Generations            | Sega                  | Action           | Feb 99  | 58%     |
| House of the Dead 2, The        | Sega                  | Shoot 'em Up     | Jun 99  | 91%     |
| Incoming                        | Imagineer/Rage        | Action           | Nov 99  | 70%     |
| King of Fighters Dream Match 99 | SNK                   | Beat 'em Up      | Sep 99  | 85%     |
| Marvel vs Capcom                | Capcom                | Beat 'em Up      | Jun 99  | 80%     |
| NFL2K                           | Sega                  | American Sports  | Jan 00  | 93%     |
| NFL Blitz 2000                  | Midway                | American Sports  | Nov 99  | 48%     |
| Racing Simulation 2             | Ubi Soft              | Rennspiel        | Nov 99  | 80%     |
| Pen Pen Trilcelon               | General Entertainment | Rennspiel        | Feb 99  | 74%     |
| Pop 'n Music                    | Konami                | Geschicklichkeit | Mai 99  | 70%     |
| Power Stone                     | Capcom                | Beat 'em Up      | Nov 99  | 83%     |
| Psychic Force 2012              | Taito                 | Beat 'em Up      | Mai 99  | 57%     |
| Puyo Puyo 4                     | Sega/Compile          | Denkspiel        | Mai 99  | 88%     |
| Ready 2 Rumble Boxing           | Midway                | Sport            | Nov 99  | 85%     |
| Sega Rally 2                    | Sega                  | Rennspiel        | Nov 99  | 87%     |
| Seventh Cross                   | NEC Home Electronics  | Rollenspiel      | Mär 99  | 59%     |
| Shadow Man                      | Acclaim               | Action-Adventure | Jan 00  | 93%     |
| Snow Surfer                     | UEP/Sega              | Fun-Sports       | Jan 00  | 84%     |
| Sonic Adventure                 | Sega                  | Jump & Run       | Nov 99  | 90%     |
| Soul Calibur                    | Namco                 | Beat 'em Up      | Jan 00  | 94%     |
| Soul Fighter                    | Piggyback/Mindscape   | Beat 'em Up      | Jan 00  | 75%     |
| Street Fighter Zero 3           | Capcom                | Beat 'em Up      | Okt 99  | 80%     |
| Super Speed Racing              | Sega                  | Rennspiel        | Jun 99  | 70%     |
| Suzuki Alstare Extreme Racing   | Ubi Soft              | Rennspiel        | Jan 00  | 69%     |
| Tetris 4D                       | Bullet-Proof Software | Denkspiel        | Mär 99  | 63%     |
| Tokyo Highway Challenge         | Genki                 | Rennspiel        | Nov 99  | 47%     |
| Toy Commander                   | Sega                  | Geschicklichkeit | Dez 99  | 85%     |
| Trickstyle                      | Acclaim               | Rennspiel        | Nov 99  | 83%     |
| UEFA Striker                    | Infogrames            | Sport            | Jan 00  | 81%     |
| Virtua Fighter 3tb              | Sega                  | Beat 'em Up      | Nov 99  | 87%     |
| Worms Armageddon                | Team 17/Hasbro        | Geschicklichkeit | Jan 00  | 85%     |
| WWF Attitude                    | Acclaim               | Fun-Sports       | Dez 99  | 86%     |

## Castlevania Resurrection

Genre: Action-Adventure Hersteller: Konami Erscheint: tba.

Es steht zwar mittlerweile fest, dass es kommt, wir wissen nur noch nicht wann! Das Urgestein aus alten 16-Bit-Tagen dürfte zu einem der Highlights der ersten Jahreshälfte 2000 werden. Grafisch ist das Konami-Adventure ein wahrer Augenschmaus.



## Crazy Taxi

Genre: Rennspiel Hersteller: Sega Erscheint: Januar 2000 (jp)

Im Januar ist es bereits so weit: Einer der erfolgreichsten und innovativsten Sega-Automaten kommt für Dreamcast. Angeblich hat Sega viele neue Features und Levels in die Heimversion eingebaut. Diesen Titel hat der Dreamcast in Japan wirklich nötig!



## Dead or Alive II

Genre: Beat 'em Up Hersteller: Tecmo Erscheint: 1. Quartal 2000 (jp)

Nach dem erfolgreichen Arcade-Start von Dead or Alive II wurde nun noch einmal kräftig die Werbetrommel für das Ausnahmeprodukt gerührt. Angeblich taucht der Prügler bald auf den Release-Listen des Dreamcast auf. Ob es zu Weihnachten eine Überraschung von Tecmo gibt?



## F355 Challenge

Genre: Rennspiel Hersteller: Sega Erscheint: 1. Quartal 2000 (jp)

Yu Suzuki tanzt zur Zeit auf mehreren Hochzeiten. Seine Rennspezialisten der AM-Abteilung arbeiten mit Nachdruck an der Fertigstellung des Arcade-Hits F355, der im Moment als das Nonplusultra im Racer-Genre gilt. Schafft es Sega, den drei Boards benötigten Automaten für DC zu konvertieren?





## Biohazard: Code Veronica

Genre: **Action-Adventure** Hersteller: **Capcom** Erscheint: **1. Quartal 2000 (jp)**

Nach dem immensen Erfolg der PlayStation-Version Nemesis hat sich Capcom dazu durchgerungen, Teil 2 von Biohazard nun auch für den Dreamcast zu veröffentlichen, und verschob Code Veronica auf Anfang nächsten Jahres. Ist das nun eine schlechte oder eine gute Nachricht?



## Phantasy Star Online

Genre: **Rollenspiel** Hersteller: **Sonic Team** Erscheint: **4. Quartal 2000 (jp)**

Rollenspiele sind zur Zeit rar auf dem Dreamcast. Grund genug für Sega Mastermind Yuji Naka und sein Sonic Team, eine vollkommen neue Dimension dieses Genres zu erschaffen. Mit umwerfender Technik und Internet-Fähigkeit will man sogar PC-Jünger überzeugen.



## Shenmue

Genre: **Action-Adventure** Hersteller: **Sega** Erscheint: **März 2000 (ja)**

Man fragt sich mittlerweile, welchen gigantischen Umfang Yu Suzukis Meisterwerk haben wird. Wenn wirklich alle Funktionen, Features und das Gameplay so funktionieren wie versprochen, wird Shenmue sicher eine neue Spieldimension einläuten. Wie nahe wird es an die 100%-Marke kommen?



## Sega GT

Genre: **Rennspiel** Hersteller: **Sega** Erscheint: **März 2000 (jp)**

Wenn Sega ein Genre fest in der Hand hält, dann sind es Rennspiele. Grund genug, den heraneilenden Herausforderer Sony mit Gran Turismo 2000 Paroli zu bieten. Dazu arbeitete man bereits mit Nachdruck an einem absolut geheimen Projekt: Sega GT. Nicht umsonst trägt es das „GT“ im Namen!



## V-Rally 2 - Championship Edition

Genre: **Rennspiel** Hersteller: **Infogrames** Erscheint: **1. Quartal 2000 (dt)**

Der Sim-Racer aus dem Hause Infogrames wird es sicher schwer haben, sich gegen die Konkurrenz aus dem Fernen Osten durchzusetzen. Daher wird man sicher dafür Sorge tragen, viele Wagen, Strecken und den Editor, den es schon bei der PC- und PlayStation-Version gab, zu integrieren.



## Tomb Raider IV: The Last Revelation

Genre: **Action-Adventure** Hersteller: **Eidos** Erscheint: **tba.**

Nach immer nicht offiziell, aber fast so sicher wie das Amen in der Kirche. Nach der nun sicheren Umsetzung von Eidos' Adventure Soul Reaver ist es nur noch eine Frage der Zeit, bis Lara Croft ihre zweiten Gehversuche auf einer Sega-Konsole machen wird.



## Tekken Tag Tournament

Genre: **Beat 'em Up** Hersteller: **Namco** Erscheint: **tba.**

Dank dem großen Erfolg von Soul Calibur möchte Namco allem Anschein nach ihr Prügel-Aushängeschild Tekken nun doch für den Dreamcast umsetzen. Bislang handelt es sich um reine Gerüchte. Aber sicher ist, dass TTT ein wirkliches Zugpferd wäre.



## Angekündigte Dreamcast-Titel

|                                      |                     |                  |                  |
|--------------------------------------|---------------------|------------------|------------------|
| Marvel vs Capcom                     | Virgin              | Beat 'em Up      | 15. November     |
| F1-World Grand Prix                  | Video System        | Rennspiel        | 19. November     |
| NFL Blitz 2000                       | Midway              | American Sports  | 19. November     |
| Psychic Force                        | Sega                | Beat 'em Up      | 26. November     |
| NBA Showtime                         | Konami              | American Sports  | 26. November     |
| South Park: Chef's Luv Shack         | Acclaim             | Genre-Mix        | 26. November     |
| Soul Calibur                         | Sega                | Beat 'em Up      | 26. November     |
| Soul Fighter                         | Toka                | Action           | November         |
| Vigilante 8: Second Offense          | Activision          | Action           | November         |
| Shadow Man                           | Acclaim             | Action-Adventure | 3. Dezember      |
| World Wide Soccer 2000               | Sega                | Sport            | 3. Dezember      |
| NFL Quarterback Club 2000            | Acclaim             | American Sports  | 10. Dezember     |
| Worms Armageddon                     | Microprose          | Geschicklichkeit | 10. Dezember     |
| Fighting Force 2                     | Eidos               | Beat 'em Up      | 17. Dezember     |
| Re-Volt                              | Acclaim             | Rennspiel        | 17. Dezember     |
| Jeremy McGrath Supercross 2000       | Acclaim             | Rennspiel        | Januar 2000      |
| WWF Attitude                         | Acclaim             | Wrestling        | 4. Quartal       |
| Rayman 2 - The Great Escape          | Ubi Soft            | Jump & Run       | 4. Quartal       |
| Pen Pen Tricelon                     | Infogrames          | Rennspiel        | 4. Quartal       |
| Rainbow Six                          | Take 2              | Action           | 4. Quartal       |
| Soul Reaver                          | Eidos               | Action-Adventure | 4. Quartal       |
| Virtua Striker 2                     | Sega                | Sport            | 21. Januar 2000  |
| Biohazard 2                          | Capcom              | Action           | Januar 2000      |
| Plasma Sword                         | Virgin              | Beat 'em Up      | Januar 2000      |
| Street Fighter Alpha 3               | Capcom              | Beat 'em Up      | Januar 2000      |
| South Park Rally                     | Acclaim             | Rennspiel        | Januar 2000      |
| Test Drive 6                         | Accolade            | Rennspiel        | Januar 2000      |
| NBA2K                                | Sega                | American Sports  | 10. Februar 2000 |
| MDK 2                                | Virgin              | Action           | Februar 2000     |
| Renegade Racing                      | Virgin              | Rennspiel        | Februar 2000     |
| Slave Zero                           | Accolade            | Action           | Februar 2000     |
| Metropolis Street Racer              | Bizarre Creations   | Rennspiel        | 1. April 2000    |
| Toy Story II                         | Activision          | Jump & Run       | April 2000       |
| Arcatera                             | Ubi Soft            | Rollenspiel      | 1. Quartal 2000  |
| Deep Fighter                         | Ubi Soft            | Action-Adventure | 1. Quartal 2000  |
| GTA 2                                | Take 2              | Action           | 1. Quartal 2000  |
| Wild Metal Country                   | Rockstar Games      | Action           | 1. Quartal 2000  |
| Hidden & Dangerous                   | Take 2              | Action/Strategie | 1. Quartal 2000  |
| Killer Loop                          | FEB                 | Rennspiel        | 1. Quartal 2000  |
| Red Dog                              | Sega                | Action           | 1. Quartal 2000  |
| V-Rally 2: Championship Edition      | Infogrames          | Rennspiel        | 1. Quartal 2000  |
| Max Payne                            | Take 2              | Action           | 2. Quartal 2000  |
| Flying Heroes                        | Take 2              | Rennspiel        | tba.             |
| Sega Bass Fishing                    | Sega                | Sport            | tba.             |
| Stunt GP                             | Hasbro              | Rennspiel        | tba.             |
| Tomb Raider IV                       | Eidos               | Action-Adventure | tba.             |
| Agartha                              | No Cliche           | Action-Adventure | tba.             |
| Carrier                              | Jaleco              | Action-Adventure | tba.             |
| Castlevania Resurrection             | Konami              | Action-Adventure | tba.             |
| D2                                   | Warp                | Action-Adventure | tba.             |
| Gutherman                            | No Cliché           | Rennspiel        | tba.             |
| NFL2K                                | Sega                | American Sports  | tba.             |
| Outcast                              | Infogrames          | Action-Adventure | tba.             |
| Snowboarding Supreme                 | Housemarque         | Fun-Sports       | tba.             |
| Take The Bullet                      | Sega                | Action           | tba.             |
| Virtua Striker 2 Version 2000        | Sega                | Sport            | tba.             |
| <b>Bald als Import erhältlich...</b> |                     |                  |                  |
| Maken X (jp)                         | Atlus Software      | Beat 'em Up      | 25. November     |
| Zombie Revenge (jp)                  | Sega                | Action           | 25. November     |
| Let's Play Golf (jp)                 | Bottom Up           | Sport            | 2. Dezember      |
| Virtua Striker 2 (jp)                | Sega                | Sport            | 2. Dezember      |
| Virtual On 2: Oratorio Tangram (jp)  | Sega                | Action           | 9. Dezember      |
| Space Channel 5 (jp)                 | Sega                | Simulation       | 16. Dezember     |
| Berserk (jp)                         | Ascii Entertainment | Action           | 16. Dezember     |
| Biohazard 2 (jp)                     | Capcom              | Action-Adventure | 23. Dezember     |
| Carrier (jp)                         | Jaleco              | Action-Adventure | 4. Quartal       |
| Toy Fighter (jp)                     | Sega                | Beat 'em Up      | 4. Quartal       |
| Under Cover: AD 2025 Kei (jp)        | Sega                | Action-Adventure | 4. Quartal       |
| Star Trek: New Worlds (us)           | Interplay           | Strategie        | 11. Januar 2000  |
| NHL2K (us)                           | Sega                | American Sports  | 2. Februar 2000  |
| Shenmue (jp)                         | Sega                | Action-Adventure | März 2000        |
| Biohazard: Code Veronica (jp)        | Capcom              | Action-Adventure | 1. Quartal 2000  |
| Crazy Taxi (jp)                      | Sega                | Rennspiel        | 1. Quartal 2000  |
| Dead or Alive II (jp)                | Tecmo               | Beat 'em Up      | 1. Quartal 2000  |
| F355 Challenge (jp)                  | Sega                | Rennspiel        | 1. Quartal 2000  |
| Grandia II (jp)                      | Game Arts           | Rollenspiel      | 1. Quartal 2000  |
| Phantasy Star Online (jp)            | Sega                | Rollenspiel      | 4. Quartal 2000  |
| Ecco the Dolphin 3 (jp)              | Sega                | Action-Adventure | tba.             |
| Eternal Arcadia (jp)                 | Sega                | Rollenspiel      | tba.             |
| Gauntlet Legends (us)                | Midway              | Action           | tba.             |
| Sangokushi VI (jp)                   | KOEI                | Strategie        | tba.             |
| Tekken Tag Tournament (jp)           | Namco               | Beat 'em Up      | tba.             |



## Das gibt's im nächsten Heft:

### F1-World Grand Prix

Bereits auf dem N64 bewiesen die Coder von Video Systems, was sie auf dem Kasten haben. Im Gegensatz zu Ubi Softs Vorzeige-Sim kommt F1-GP mit einer vollständigen FIA-Lizenz

daher. Zahlreiche Modi sowie ein technisch famoser Rahmen versprechen eine harte Konkurrenz für die Racing Simulation zu werden. Im Test kuren wir den virtuellen Weltmeister.



### Toy Story 2

Nach dem Disney-Streifen gleichen Namens steht uns nun auch demnächst die Konsolen-Variante der Abenteuer rund um Buzz Lightyear und seinen Kumpel Woody ins Haus. Um den armen Cowboy zu retten, müsst ihr euch durch eine Vielzahl von Abenteuer kämpfen. Insgesamt mindestens

zehn großzügig angelegte und verschachtelte Levels gilt es zu meistern. Die Screens stammen übrigens noch von der PS-Version. Im Rahmen eines von Activision veranstalteten Events Anfang Dezember in Paris wird sich Udo den Titel genauestens vornehmen.



### Tee Off Golf

Acclaim hat sich der PAL-Umsetzung des erfolgreichen Dreamcast-Titels Golf Shiyoyou angenommen. Es erwartet euch nahezu eine 1:1-Portierung mit all den bekannten Anime-Charakteren,

die ebenso deformierte Köpfe besitzen wie schon die Golfer in Hot Shots Golf. Wir werfen einen ersten ausgedehnten Blick auf den eleganten Sport.



### Weitere Themen in der nächsten Ausgabe:

- + Wir zerlegen den Basketball-Knaller NBA2K bis ins Detail.
- + Wir testen die Qualität der South-Park-Spielchen Chef's Luv Shack.
- + Und natürlich wieder die neuesten Tipps für Dreamcast!

**Ab 3.1.2000 im Abonnement erhältlich!**

## ImpresSum

So erreichst du uns:

### Anschrift der Redaktion

Computec Media,  
Redaktion SegaMagazin  
Franz-Ludwig-Str. 9  
97072 Würzburg  
Fax: 09 31 - 78 425 - 15  
e-Mail: segamagazin@megafun.de

### Anschrift des Abo-Service

Abo-Betreuung Nürnberg  
Computec Media AG  
Postfach 90 02 01  
90493 Nürnberg  
e-Mail: abo@dsb.net

### Vorstand

Christian Geltenpoth (Vorsitzender),  
Roland Arzberger, Oliver Menne

### REDAKTION

### Chefredakteur

Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

### Leitender Redakteur

Uwe Kraft

### Textkorrektur

Claudia Brose

### Redaktion

Uwe Kraft, Udo Lewalter,  
Gunther Hruby, Thomas Schmitt

### Bildredaktion

Karel Stumpf

### Freie Mitarbeiter

Christoph Heer

### Redaktion England

Derek dela Fuente

### Layout

Karel Stumpf, Gunther Hruby, Björn  
Harhausen, Uwe Kraft, Peta Mensing

### Konzeption und Gestaltung

Uwe Kraft

### Titel

Video System/SEGA

### Manuskripte und Programme

Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt jeder Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

### Urheberrecht

Alle im SegaMagazin veröffentlichten Beiträge bzw. Datenträger und Programme sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, ausdrücklichen und schriftlichen Genehmigung des Verlages. Die Benutzung und Installation der Datenträger erfolgt auf eigene Gefahr. Der Verlag übernimmt für Fehler, die durch die Benutzung der auf den Datenträgern enthaltenen Programme entstehen, keine Haftung. Die Programme stellen keine Entwicklung des Verlages dar, sondern sind Eigentum des Herstellers. Für den Inhalt der Programme sind die Autoren verantwortlich.

### Beilagen

Einer Teilaufgabe dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

### Zentrale Service-Nummer:

0911 / 2872-150

### Service-Fax:

0911 / 2872-250

### Zentrale Abo-Nummern:

Tel: 0180 / 5959506

Fax: 0180 / 5959513

e-Mail: computec.abo@dsb.net

### Anzeigenkontakt

Computec Media Services GmbH  
Roonstr. 21, 90429 Nürnberg  
Telefon: 0911 / 2872-143  
Telefax: 0911 / 2872-241  
e-mail: carudolph@computec.de  
Web: www.computec.de

### Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.)

Thorsten Szameitat (-141) (Fax: -241)  
tszameitat@computec.de

### Assistenz der Anzeigenleitung

Claudia Rudolph (-143) (Fax: -241)  
carudolph@computec.de

### Anzeigenmarketing

Monika Fleenor (-345) (Fax: -240)  
mafleenor@computec.de

### Anzeigenberatung

Wolfgang Menne (-144) (Fax: -244)  
wgmenne@computec.de

Jens Klüver (-348) (Fax: -240)  
jskluever@computec.de

### Anzeigendisposition

Andreas Klopfer (-140) (Fax: -240)  
asklopf@computec.de

### Online-Werbeflächen

Susanne Szameitat (-142) (Fax: -241)  
sszameitat@computec.de

### Anzeigenassistent

Ina Schubert (-346) (Fax: -241)  
iaschubert@computec.de

### VERLAG

### Computec Media AG

Roonstr. 21  
90429 Nürnberg  
Telefon: +49 - 911 - 28 72 - 143  
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241  
E-Mail: serviceteam@computec.de  
Web: www.computec.de

### Verlagsleiter

Roland Bollendorf

### Produktionsleitung

Martin Clossmann

### Werbeabteilung

Martin Reimann (Leitung),  
Hans Fauth, Sandra Wendorf

### Vertrieb

Gong Verlag GmbH

### Vertriebsleitung

Klaus-Peter Ritter

### Abonnement

**SEGA Magazin (incl. Mega Fun)** kostet im Abonnement DM 79,- (Ausland DM 103,-).

### Abobestellung Österreich

PGV Salzburg GmbH  
Niederalm 300, A-5081 Anif  
Tel.: 06246 / 8820,  
Fax: 06246 / 8825277  
e-Mail: eebner@pgvsalzburg.com  
Abonnementpreis für 12 Ausgaben: OS 528

### Druck

Christian Heckel GmbH,  
Nürnberg

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für im Heft dargestellte Produkte und Dienstleistungen, die missbräuchlich und zu illegalen Zwecken benutzt werden könnten. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Serviceleistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus.

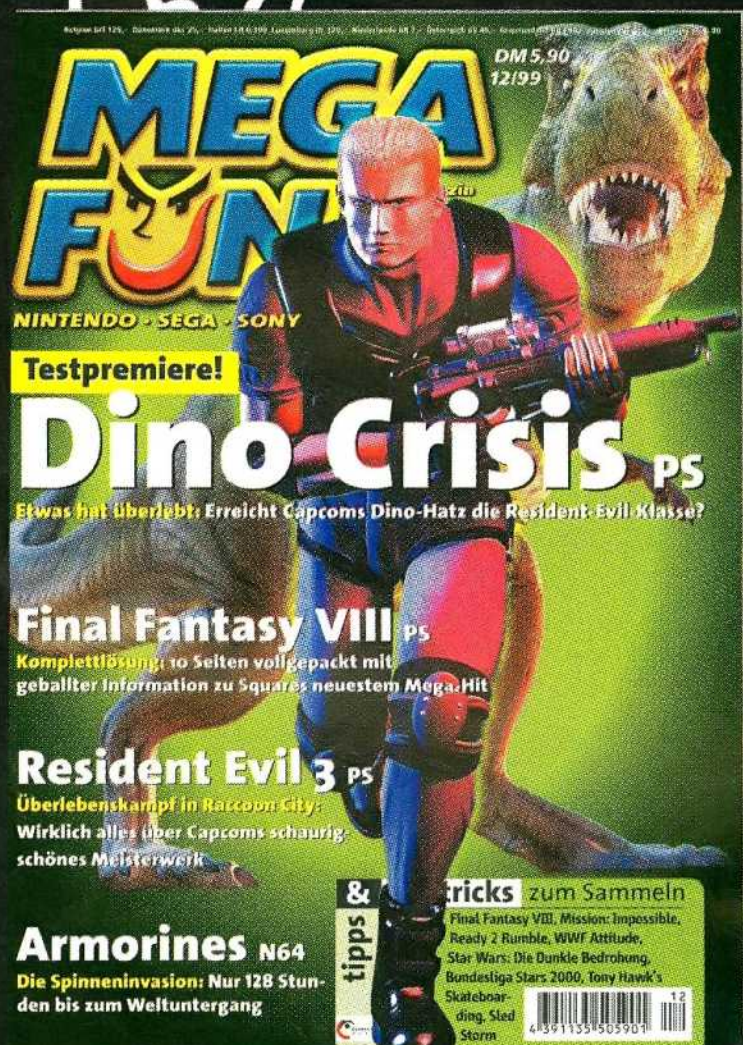
Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten uns dies unverzüglich mitzuteilen. Schreiben Sie, unter Angabe des Magazins incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Claudia Rudolph.





NEULICH BEIM WELLENREITEN...

Have  
fun,  
baby!



! Jetzt noch rasanter!  
! Jetzt noch fetter!  
! Jetzt noch mehr Maxi-Stories!

Mega Fun – das Magazin  
für mehr Konsolenspaß!





**NEU: VOLLVERSION**  
in jeder Ausgabe.  
NEU: 32 Seiten  
**SPIELERFORUM** zu  
16 Top-Games!

PC Action Lust auf Computerspiele.

## Ersatzbefriedigung

- Brandaktuell.  
PC Action mit den Top-Spieletests.  
Ab 15. Dezember am Kiosk.
- Eigenständig.  
Die selbstbewußte Alternative im  
Dschungel der Spiele-Magazine.
- Anders.  
Schluß mit kunterbunt - Lese-  
unterhaltung ohne Schnickschnack.
- Spielernah.  
Das Forum für Ihr Lieblingsspiel.  
Neu auf 32 Seiten!

